

# 凯撒（中国）文化股份有限公司

## 关于公司未弥补亏损达到实收股本总额 三分之一的公告

本公司及董事会全体成员保证公告内容真实、准确和完整，不存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

凯撒（中国）文化股份有限公司（以下简称“公司”）于2024年4月28日召开了第八届董事会第六次会议和第六届监事会第六次会议，审议通过了《关于公司未弥补亏损达到实收股本总额三分之一的议案》，现将有关情况公告如下：

### 一、情况概述

经致同会计师事务所（特殊普通合伙）审计，截至2023年12月31日，公司经审计合并资产负债表中未分配利润为-330,536,508.08元，实收股本为956,665,066.00元，公司未弥补亏损金额超过实收股本总额三分之一。根据《公司法》相关规定，该事项需提交股东大会审议。

### 二、亏损的主要原因

报告期内，公司大部分存量游戏产品已进入生命周期的后半程，游戏流水下滑，加上部分游戏新产品未能如期上线或上线运营时间较短，公司收入明显下降。同时，公司部分并购主体业务发展不及预期，造成商誉大额减值；此外，公司还有部分其他非流动金融资产、在研游戏项目进行处置、投资性房地产公允价值存在变动损失等资产计提对公司利润造成负面影响，加大了公司的亏损。

### 三、应对措施

为应对市场变化，公司未来将在内部全面整合资源、改善经营策略，优化资源配置，以做强主业为核心。

#### 1、专注主业发展 提高公司盈利水平

公司继续坚持以产品为核心的业务发展策略，已获得版号和正处于获得版号倒计时状态的新产品，包括《航海王：集结》《圣斗士星矢：重生2》《镇魂街：破晓》《遮天世界》《幽

游白书》《全明星觉醒》等，当前正在紧锣密鼓的做上线准备。依托于头部IP自带大流量强吸引力效应和流量平台的认可，新产品上线将有望抢夺到更多的用户。

## 2、降本增效 AI技术赋能游戏多元化创新

公司一直以来密切关注AI领域发展，已有了一定的积累和沉淀，早在2019年底，公司与上海交通大学开展产学研合作，共同启动AI创新设计工坊，以产学研合作为契机，利用创意、创新、创意相结合的方式，培育人工智能创新氛围，发掘优秀AI专业人才和创新技术。公司有意将游戏产品与AI相结合，将新技术嵌入从生产到完成最终产品一系列研发流程中，在降低研发成本、提高生产效率的同时，为游戏产品赋能，提升玩家在游戏中的趣味性体验和沉浸感，保证产品的稳健运营，以求更长线的产品生命周期。在2023年底接入当前世界最先进的GPT4语言大模型和国内最稳定的开源语言大模型之一GLM，辅助解决研发过程中问题和提供思路。如，代码检查和逻辑优化，辅助世界观剧情延展、智能生成NPC对话等，为保证研发效率的合理高效增添助力。公司运用AI文生图智能工具，辅助美术场景、角色设计创意灵感收集，同时打造了更加简洁高效的图形制作和美术资源制作流程，提高了美术生产效率。AI智能体在产品上的应用，如《镇魂街：破晓》游戏已经接入游戏智能助手，便于玩家查询游戏内容、活动等信息，提升了游戏产品的智能交互性和陪伴性，加强与用户之间互动。同时，公司还在AI智能配音、配乐、视频生成、算法优化、数字人等应用领域不断探索，使之在应用的过程中能够更加贴合行业，能够解决当前研发和运营痛点，有效提高研发效率。

## 3、继续开拓海外市场 扩大游戏新战场

公司会持续海外市场的拓展，强化产品长线运营的策略实现业务破局。以天上友嘉擅长的研发优势品类SLG为主打，在产品立项阶段，就充分考虑市场营销环境，选择吸量成本低的题材和玩法，更换适合于全球市场的游戏题材，以全球市场为目标评审新游戏的项目提案。公司所有产品将秉持降本增效、稳扎稳打进入市场，能够在大体缩减的市场环境中保持稳中有升。

## 四、备查文件

- 1、第八届董事会第六次会议决议；
- 2、第八届监事会第六次会议决议。

特此公告。

凯撒（中国）文化股份有限公司董事会

2024 年 04 月 29 日