

北京神州泰岳软件股份有限公司

2023 年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

(一) 业绩预告期间

2023年1月1日至2023年12月31日。

(二) 业绩预告情况

预计净利润为正值且属于下列情形之一：

扭亏为盈 同向上升 同向下降

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：83,000.00 万元-93,000.00 万元	盈利：54,188.88 万元
	比上年同期增长：53.17%-71.62%	
扣除非经常性损益后的净利润	盈利：77,000.00 万元-87,000.00 万元	盈利：44,499.97 万元
	比上年同期增长：73.03%-95.51%	

二、与会计师事务所沟通情况

本次业绩预告相关数据是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计。公司已就业绩预告有关事项与年报审计会计师事务所进行了预沟通，公司与会计师事务所在本报告期的业绩预告方面不存在分歧。

三、业绩变动原因说明

报告期内，按照公司战略，各项工作有序、平稳地推进，公司营收、利润同

步增长。本报告期，预计归属于上市公司股东的净利润为 83,000.00 万元–93,000.00 万元，较上年同期增长 53.17%–71.62%。主要原因如下：

（1）游戏业务方面，公司秉持“聚焦全球游戏市场，研发精品游戏”的发展战略，凭借《Age of Origins》（《旭日之城》）和《War and Order》（《战火与秩序》）等主要产品，在中国游戏厂商出海收入排行榜中稳居前列，公司游戏业务出海收入占比接近九成。

报告期内，公司依托于卓越的产品能力和精细化运营经验，《Age of Origins》（《旭日之城》）充值流水创出自上线以来的年度新高，《War and Order》（《战火与秩序》）充值流水亦在此前年度高位区间，这也使得经营业绩上涨明显。同时，公司持续大力投入研发，致力于打造新的拥有长线盈利能力的精品游戏。

（2）软件和信息技术服务业务方面，公司致力于为客户提供“数智化”服务，同时打磨具有竞争力的产品，不断提升服务质量和产品效率。报告期内，公司在 ICT 运维、云服务、信息安全、智能催收等业务领域的经营业绩取得稳定的增长。

四、风险提示

本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计，具体财务数据公司将在2023年年度报告中详细披露。敬请广大投资者审慎决策，注意投资风险。

特此公告。

北京神州泰岳软件股份有限公司

董事会

2024年1月10日