

游族网络股份有限公司 2023 年半年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

(一) 业绩预告期间：2023 年 1 月 1 日至 2023 年 6 月 30 日

(二) 预计的业绩：

预计净利润为负值；

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	亏损：6,000 万元 - 3,000 万元	盈利：7,094.13 万元
扣除非经常性损益后的净利润	亏损：13,000 万元 - 6,500 万元	盈利：4,616.60 万元
基本每股收益	亏损：0.07 元/股 - 0.03 元/股	盈利：0.08 元/股

二、与会计师事务所沟通情况

公司已就业绩预告有关重大事项与会计师事务所进行了预沟通，公司与会计师事务所在业绩预告方面不存在重大分歧。公司本次业绩预告未经注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

(一) 报告期内，公司继续推进旗下“少年”系列为代表的自研卡牌手游《少年三国志》、《少年三国志 2》、《少年三国志：零》和《少年西游记》，SLG 玩法的自研游戏《Infinity Kingdom》（战火与永恒）、《Game of Thrones Winter is Coming》PC 版（《权力的游戏：凛冬将至》）等游戏的精细化运营，但是部分在营游戏产品受生命周期的影响，收入相较于上

年同期有所下降。

（二）报告期内，《绯色回响》于 2023 年 2 月成功在中国港澳台地区上线；《新盗墓笔记》于 2023 年 1 月上线中国港澳台地区并于 5 月上线韩国市场；《战火与永恒》于 2023 年 4 月上线中国内地市场，受产品上线节奏和广告投放影响，对公司当期净利润产生一定负面影响。

（三）公司持续加大研发投入，在玩法、创意、题材、美术等多个方面进行创新，进一步提升产品竞争力，公司研发费用较上年同期有所上升，预计 2023 年下半年将陆续上线的自研产品有卡牌游戏《绯色回响》、回合制卡牌游戏《山海镜花（重启）》、创新卡牌游戏《少年西游记 2》、卡牌+SLG 游戏《代号 G》等多款产品。

（四）报告期内，公司基于外部环境及战略发展需求对公司组织架构进行了调整，围绕“研运一体”和“自主经营”原则对工作室进行改造和赋能，提升工作室的经营意识和创新精神，并将游族创新院升级为“AI 创新院”，对当期净利润产生一定的负面影响，但从长远来看将有利于持续提高公司的核心竞争力。

（五）本报告期，公司的非经常性损益预计约为 3,500-8,000 万元，上年同期公司非经常性损益为 2,477.53 万元，报告期的非经常性损益主要由以公允价值计量的金融资产公允价值变动损益、取得的基金分红、计入当期损益的政府补助等构成。非经常性损益同比上升，主要是本报告期公司持有的金融资产公允价值变动所致。

四、风险提示

（一）公司本次业绩变动不影响公司股票交易状态，暨不涉及股票交易状态变更（实施或撤销特别处理、终止上市），本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所预审计，具体财务数据将在公司 2023 年半年度报告中详细披露。

（二）公司将严格依照有关法律法规的规定和要求，及时做好信息披露工作，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

游族网络股份有限公司

董事会

2023年7月14日