

完美世界股份有限公司 2023 年半年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2023 年半年度（2023 年 1 月 1 日至 2023 年 6 月 30 日）

2、预计的业绩： 亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：36,000 万元-40,000 万元	盈利：113,747.67 万元
	比上年同期下降：68.35%-64.83%	
扣除非经常性损益后的净利润	盈利：28,000 万元-32,000 万元	盈利：67,054.87 万元
	比上年同期下降：58.24%-52.28%	
基本每股收益	盈利：0.19 元/股-0.21 元/股	盈利：0.60 元/股

注：计算每股收益时已根据企业会计准则相关规定，扣除回购专用证券账户及员工持股计划专户持有的相关股份。

二、与会计师事务所沟通情况

公司已就业绩预告有关重大事项与会计师事务所进行了预沟通，公司与会计师事务所在本报告期业绩预告方面不存在重大分歧。公司本次业绩预告未经注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

报告期内，公司预计实现归属于上市公司股东的净利润 36,000 万元至 40,000 万元，较上年同期下降 68.35%至 64.83%，其中报告期内公司非经常性损益预计约 8,000 万元，上年同期公司非经常性损益为 46,693 万元。非经常性损益同比大幅下降，主要系公司于上年同期确认游戏业务海外子公司股权处置收益。

报告期内，公司预计实现扣除非经常性损益后的净利润 28,000 万元至 32,000 万元，较上年同期下降 58.24%至 52.28%。公司业绩主要由游戏业务、影视业务、总部支出等构成，较上年同期同比变动的主要原因包括：

1、报告期内，公司游戏业务扣除非经常性损益后的净利润预计为 41,000 万元至 45,000 万元，同比下降 44.88%至 39.50%，主要变动原因为：

《幻塔》手游于 2021 年 12 月 16 日国内公测，2022 年上半年该款游戏流水处于产品上线初期的高位，产生了较高的业绩贡献。目前，该款游戏已进入成熟稳定期，通过持续的内容更新、营销优化等方式延续长线生命力，但受生命周期影响，流水较上线初期的高点自然下滑，相应业绩贡献较 2022 年上半年同比下降。

此外，公司数款在营游戏产品坚持内容突破、长线运营，不断提升游戏产品力，但受生命周期影响，流水相较于 2022 年上半年有所回落。

报告期内，由公司参股企业研发、公司代理发行的《天龙八部 2：飞龙战天》正式公测。新游戏在上线初期集中进行市场推广，费用全部计入当期；玩家在游戏过程中逐步充值，且充值在玩家生命周期内分期确认为收入，部分充值递延计入未来期间。因此，该款游戏的业绩贡献在本报告期内尚未体现，将在后期逐步释放。

展望未来，公司立足既有优势，聚焦创新变革，以“经典品类迭代升级+创新品类突破转型”的思路双线推进在研游戏。报告期内，创新品类游戏产品《一拳超人：世界》《百万亚瑟王》《女神异闻录：夜幕魅影》及端游产品《Perfect New World》已陆续对外测试，玩家反馈良好；此外，公司端游产品《诛仙世界》及经典品类多端产品《神魔大陆 2》《诛仙 2》《代号：新世界》等游戏正在积极研发过程中，基于国产科幻动画大作《灵笼》IP 研发的多人开放世界项目、基于自主原创 IP 研发的开放世界项目也在稳步推进中；上述多款在研游戏将于近期开启新一轮测试。

2、影视业务方面，公司继续坚持精品化内容路线，在新项目的立项及开机中延续聚焦策略。报告期内，公司出品的《星落凝成糖》《心想事成》《云襄传》《温暖的甜蜜的》《护心》《追光的日子》等精品电视剧播出，兼具市场热度与口碑。此外，公司储备的《许你岁月静好》《特工任务》《只此江湖梦》《赤热》《九个弹孔》《执行局》《危险的她 2》《珠玉在侧》《神隐》等影视作品正在制作、发

行、排播过程中。

四、其他相关说明及风险提示

以上数据经公司财务部门初步测算，具体数据将在公司 2023 年半年度报告中详细披露，敬请广大投资者审慎决策，注意投资风险。

特此公告。

完美世界股份有限公司董事会

2023 年 7 月 12 日