

完美世界股份有限公司

2021 年半年度募集资金存放与使用情况的专项报告

本公司及董事会全体成员保证信息披露内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

根据中国证券监督管理委员会《上市公司监管指引第 2 号—上市公司募集资金管理和使用的监管要求》（证监会公告〔2012〕44 号）、《深圳证券交易所上市公司规范运作指引（2020 年修订）》《深圳证券交易所上市公司信息披露公告格式第 21 号：上市公司募集资金年度存放与使用情况的专项报告格式》等有关要求，公司编制了 2021 年半年度募集资金存放与使用情况的专项报告。

一、 募集资金基本情况

经中国证券监督管理委员会《关于核准完美环球娱乐股份有限公司向完美世界（北京）数字科技有限公司等发行股份购买资产并募集配套资金的批复》（证监许可〔2016〕849 号）核准，公司向 4 名特定对象非公开发行人民币普通股（A 股）212,463,532 股，每股面值人民币 1 元，发行价格 23.53345 元/股，募集资金总额为 5,000,000,000.00 元，扣除发行费用 48,825,686.35 元，实际募集资金 4,951,174,313.65 元。上述募集资金已经由立信会计师事务所（特殊普通合伙）（信会师报字〔2016〕211474 号）验资报告审验确认。

截至 2021 年 6 月 30 日，募集资金使用情况如下（金额单位：元）：

| | |
|-------------------|------------------|
| 募集资金金额 | 5,000,000,000.00 |
| 发行费用金额 | 48,825,686.35 |
| 募集资金净额 | 4,951,174,313.65 |
| 1、2021 年半年度募集资金使用 | |
| 直接投入募投项目 | 48,383,491.34 |
| 2、2020 年度募集资金使用 | |
| 直接投入募投项目 | 162,216,092.08 |
| 3、2019 年度募集资金使用 | |
| 直接投入募投项目 | 1,024,847,003.02 |
| 4、2018 年度募集资金使用 | |
| 直接投入募投项目 | 923,909,499.03 |
| 5、2017 年度募集资金使用 | |
| 直接投入募投项目 | 1,741,507,109.40 |
| 6、2016 年度募集资金使用 | |
| 直接投入募投项目 | 1,909,776,388.55 |

| | |
|---------------|----------------|
| 加：影院项目退回 | 650,000,000.00 |
| 加：利息收入扣除手续费净额 | 209,478,719.63 |
| 募集资金余额 | 13,449.86 |

二、募集资金存放和管理情况

为规范募集资金的管理和使用，保护投资者利益，本公司依照《证券法》《深圳证券交易所股票上市规则》《深圳证券交易所上市公司规范运作指引》等法律法规和规范性文件，制定了《完美世界股份有限公司募集资金使用管理办法》，对募集资金的专户存储、审批使用、管理与监督作了明确的规定。本公司和国信证券分别与平安银行股份有限公司上海分行、中国民生银行股份有限公司北京分行、招商银行股份有限公司北京双榆树支行及交通银行股份有限公司北京林萃路支行签订了《募集资金三方监管协议》。公司对募集资金的存放和使用进行了有效的监督和管理，确保募集资金用于募投项目的建设。在使用募集资金时，严格履行了相应的申请和审批程序，并按规定及时通知独立财务顾问，接受监督。

截至 2021 年 6 月 30 日，募集资金在银行账户的存储情况如下：

| 银行名称 | 账号 | 截止日余额（元） | 存放方式 |
|-------------------|-----------------------|-----------|------------------|
| 平安银行股份有限公司上海分行 | 11015635766003 | - | |
| 中国民生银行股份有限公司北京分行 | 697482911 | - | |
| 招商银行股份有限公司北京双榆树支行 | 110919780110501 | 13,449.86 | 活期账户：13,449.86 元 |
| 交通银行股份有限公司北京林萃路支行 | 110061203018010093504 | - | |
| 合计 | | 13,449.86 | |

三、本年度募集资金的实际使用情况

2021 年半年度募集资金使用情况详见附表 1。

四、变更募集资金投资项目的资金使用情况

无。

五、募集资金使用及披露中存在的问题

无。

完美世界股份有限公司董事会

2021 年 8 月 16 日

附表 1:

募集资金使用情况对照表

2021 年半年度

单位: 人民币元

| 募集资金总额 | | 4,951,174,313.65 | | | | 本年度投入募 集资金总额 | 48,383,491.34 | | | |
|-----------------|--------------------|------------------|---------------------------|---------------|-------------------|----------------------------------|-------------------------------|-----------------------|------------------|-----------------------|
| 报告期内变更用途的募集资金总额 | | 0.00 | | | | 已累计投入募 集资金总额 | 5,160,639,583.42 | | | |
| 累计变更用途的募集资金总额 | | 2,020,000,000.00 | | | | 累计变更用途的募 集资金总额比例 | 40.80% | | | |
| 承诺投资项目和超募资金投向 | 是否已变更项目 (含部分变更) | 募集资金承诺投资总额 | 调整后投资总额 (1) | 本期投入金额 | 截至期末累计投入金额 (2) | 截至期末投资 进度 (%) (3) =(2)/(1) | 项目达到预定可 使用状态日期 | 本期实现的效益 (注) | 是否达 到预计 效益 | 项目可行性 是否发生重 大变化 |
| 承诺投资项目 | | | | | | | | | | |
| 偿还银行贷款 | 否 | 800,000,000.00 | 800,000,000.00 | | 800,000,000.00 | 100.00 | 2017 年 | | 是 | 否 |
| 补充流动资金 | 否 | 600,000,000.00 | 600,000,000.00 | | 600,000,000.00 | 100.00 | 2016 年 | | 是 | 否 |
| 影视剧投资项目 | 是 | 1,551,174,313.65 | 2,980,653,033.28 (注 1) | 48,383,491.34 | 2,980,639,583.42 | 100.00 | 不同影视项目根 据项目进度逐步 达到可使用状态 | 7,293.37 万元 (注 2) | 否 | 否 |
| 游戏的研发运营与代理项目 | 是 | 1,200,000,000.00 | 700,000,000.00 | | 700,000,000.00 | 100.00 | 不同游戏项目根 据项目进度逐步 达到可使用状态 | -6,698.65 万元 (注 3) | 是 | 否 |
| 多端游戏智能发行平台 | 是 | 800,000,000.00 | 80,000,000.00 | | 80,000,000.00 | 100.00 | 2019 年 | (注 4) | 是 | 否 |
| 承诺投资项目小计 | | 4,951,174,313.65 | 5,160,653,033.28 | 48,383,491.34 | 5,160,639,583.42 | 100.00 | | 594.72 万元 | | |
| 超募资金投向 | | | | | | | | | | |
| 不适用 | | | | | | | | | | |
| 归还银行贷款 (如有) | | | | | | | | - | | - |
| 补充流动资金 (如有) | | | | | | | | - | | - |
| 超募资金投向小计 | | | | | | | | | | |
| 合计 | | 4,951,174,313.65 | 5,160,653,033.28 | 48,383,491.34 | 5,160,639,583.42 | 100.00 | | 594.72 万元 | | |

| | |
|-------------------------------|--|
| 未达到计划进度或预计收益的情况和原因 (分具体项目) | 受市场及行业整体环境等因素影响,公司以前年度制作的部分影视剧因市场环境发生较大变化使得影视剧投资项目的累计效益低于预期。 |
| 项目可行性发生重大变化的情况说明 | 无 |
| 超募资金的金额、用途及使用进展情况 | 不适用 |
| 募集资金投资项目实施地点变更情况 | 不适用 |
| 募集资金投资项目实施方式调整情况 | 不适用 |
| 募集资金投资项目先期投入及置换情况 | 不适用 |
| 用闲置募集资金暂时补充流动资金情况 | 不适用 |
| 项目实施出现募集资金结余的金额及原因 | 不适用 |
| 尚未使用的募集资金用途及去向 | 存放公司募集资金三方监管账户资金总额 13,449.86 元(活期存款 13,449.86 元)。 |
| 募集资金使用及披露中存在的问题或其他情况 | 无 |

注 1: 2019 年 11 月 1 日,公司召开第四届董事会第二十二次会议,审议通过《关于将募集资金利息收入用于募投项目的议案》,将募集资金产生的利息收入用于影视剧投资项目。

注 2: 影视剧投资项目包括不同影视剧项目的投资、制作与发行。本报告期实现的效益包括已发行影视剧在报告期内产生的损益以及制作或发行过程中的影视剧项目在报告期内转回的存货跌价准备。

注 3: 游戏的研发运营与代理项目包括不同游戏项目的研发,部分游戏尚在研发过程中。本报告期内,公司关停部分表现不达预期的海外游戏项目,同时新游戏上线初期集中进行的市场推广支出全部确认在当期、充值大部分递延至后期确认收入。在上述因素的共同影响下,游戏相关项目在报告期内形成一定阶段性亏损。截至本报告期末,游戏的研发运营与代理项目产生的累计收益为 94,423.45 万元。

注 4: “多端游戏智能发行平台项目”以整合公司现有游戏平台、优化平台功能、构建统一的完美世界游戏用户平台为主要目标。该项目为公司游戏业务提供平台支持服务,由此间接产生经济效益,不直接产生利润。