

证券代码：300031

证券简称：宝通科技

公告编号：2021-051

无锡宝通科技股份有限公司

2021 年半年度业绩预告

本公司及其董事会全体人员保证公告内容真实、准确和完整，公告不存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2021 年01月01日——2021年06月30日

2、预计的业绩： 亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

项 目	2021 年 1-6 月份	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期同比上升：0%—10%	盈利：23,546.23万元
	盈利：23,546.23万元—25,900.86万元	

二、业绩预告预审计情况

本业绩预告未经过注册会计师审计。

三、业绩变动原因说明

2021年是公司“2021-2025年五年规划”的开局之年和关键之年，公司继续围绕“工业互联网+移动互联网”双轮驱动发展，以“2021-2025年五年规划”为行动目标，全面落实新发展格局，抢抓高质量发展新机遇，以新产品、新技术、新模式为抓手，引进互联网优秀团队和人才，全力推动现有业务绿色化、智能化、数字化发展，积极培育企业发展新动能，提升企业核心竞争力。2021年1-6月，公司预计归属于母公司股东的净利润较2020年同期上升0%-10%，主要原因如下：

1、工业互联网业务（工业散货物料智能输送全栈式服务）

报告期内，公司秉承“让工业散货物料输送更绿色”的企业使命，坚持创新驱动和可持续发展理念，依托国家企业技术中心平台，深化与高校产学研合作，联合上下游产业链企业，全力打造全生命周期的智能化输送服务，实现了业绩稳定增长。同

时，公司全力推进“现代工业散货物料智能产业集群生产基地”募投项目达产，打造行业内自动化、信息化、智能化输送带绿色制造示范基地，提升自身智能制造水平，设计适合输送带企业智能转型的方案，为行业提供智能制造和智能输送发展的参考模型，推进工业互联网全方位全流程渗透。

报告期内，公司融合 5G、工业互联网、工业大数据、无人驾驶、人工智能等新技术，提升对现有技术的更迭，构建工业散货物料输送数字化生态圈。公司深化与延伸公司工业散货物料智能输送全栈式服务，加速推进工业散货物料智能输送全栈式服务应用规模化落地，利用多元先进技术方案解决下游客户的痛点和难点。目前，公司已和多个大客户就智能输送全栈式服务项目内容进行洽谈，有望在 2021 年迎来智能输送全栈式服务的商业化应用规模化落地，奠定公司在行业的领先地位。

2、移动互联网业务

公司秉承“传播世界优秀文化与数字文明”的使命，公司移动互联网板块业务为移动网络游戏的海外区域化发行与运营、全球研运一体和自主游戏内容研发，主要由子公司广州易幻网络科技有限公司（以下简称“易幻网络”）、海南高图网络科技有限公司（以下简称“海南高图”）及成都聚获网络科技有限公司（以下简称“成都聚获”）开展实施。

(1) 报告期内，子公司易幻网络专注于移动网络游戏的海外发行和运营，大力拓展国内游戏市场，布局新增长点。易幻网络发行的《三国志 M》《万王之王》《龙之怒吼》《完美世界》《遗忘之境》等产品收入稳定，并持续推出新品《放置封神》《梦境链接》等数款新品。易幻网络将在港澳台、韩国、东南亚、日本等地区上线《死神》《T13》《FZFS》等多款新品，同时，公司将持续为易幻网络提供市场、技术等资源支持，不断巩固公司海外区域化发行与运营业务发展，积极拓展国内业务，确保易幻网络经营业绩稳定。

(2) 报告期内，控股子公司海南高图不断加大全球研运一体业务的投入，扩建团队，加强团队激励与建设，已在全球约150个国家和地区累计发行了《War and Magic》《Dragon Storm Fantasy》《King's Throne: Game of Lust》等作品。2021年上半年，海南高图流水继续保持高速增长，为公司业绩持续稳定增长提供支撑。

(3) 报告期内，控股子公司成都聚获专注于二次元游戏产品的研发，其自研产品《终末阵线：伊诺贝塔》为公司首款自研产品。目前，整个游戏人物、场景、声优等的质量与美感均得到了非常大的提升，公司正根据游戏内容完成度、

市场档期等全力推进该产品上线。

3、报告期内，公司通过产业基金及子公司重点围绕工业互联网、人工智能和泛娱乐产业等领域进行投资布局，布局的产业包括矿山无人驾驶、人工智能、新能源、半导体（光刻胶、语音识别芯片）、AR/VR 等领域，公司预计对外投资对公司本期利润将产生积极的影响。

4、报告期内公司非经常性损益绝对金额小于 800 万元，对本期的利润产生正面影响。

四、其他相关说明

本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，具体财务数据将在2021年半年度报告中详细披露。敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

无锡宝通科技股份有限公司

董 事 会

2021年7月9日