证券代码：300418

证券简称：昆仑万维

公告编号：2021-025

北京昆仑万维科技股份有限公司

2021 年第一季度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1. 业绩预告期间：

2021年1月1日-2021年3月31日。

2. 预计的业绩：亏损 扭亏为盈 基本持平 同向上升 同向下降

项目	本报告期	上年同期	
		重组前	重组后
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期下降：-49.07% 至 -28.70%	盈利：50,783.70 万元	盈利：49,085.59 万元
	盈利：25,000万元 — 35,000万元		
扣除非经常性损益后的净利润	比上年同期下降：-49.33% 至 -27.59%	盈利：47,082.30 万元	盈利：45,985.59 万元
	盈利：23,300万元 — 33,300万元		
基本每股收益	盈利：0.21元/股 — 0.30元/股	盈利：0.44 元/股	盈利：0.42 元/股

注：本表格中的“万元”均指人民币万元。

二、与会计师事务所沟通情况

本期业绩预告相关的财务数据未经审计机构审计。

三、业绩变动原因说明

公司致力于成为全球领先的综合互联网平台型公司，为全球互联网用户提供社交、资讯、娱乐等信息化服务。现已形成信息分发平台Opera（已于2021年1月正式并表，持

股比例54.54%)、语音社交平台Star Group(将于2021年4月正式并表,持股比例80%)、休闲娱乐平台闲徕互娱(持股比例100%)、移动游戏平台GameArk(持股比例100%)、科技股权投资五大业务板块,并通过构建集团大数据系统驱动各个业务板块产生协同效应。

报告期内,公司各板块业务持续平稳发展。其中,Opera的核心业务收入增速超出公司预期,已逐步消除疫情所带来的不利影响。闲徕互娱受疫情缓解的影响,收入逐渐回归常态化。同时,闲徕互娱不断进行可持续化业务形态调整,并积极尝试创新的商业模式,不断拓宽产品的多样化发展,并进行了一系列的研发投入,进一步丰富了公司的收益体系。GameArk业务板块的自研新游戏尚处于研发或调优阶段,预计未来会逐步实现商业化。投资板块的收益较去年同期有所下降。

报告期内,公司的全资子公司Kunlun Tech Limited完成了对Opera Limited的收购,从而使Opera Limited成为公司全资子公司的控股子公司。本报告期内公司对Opera Limited实现了同一控制下的财务报表并表处理。

伴随着公司于2020年6月完成了子公司Grindr Inc.的股权转让,Grindr Inc.不再纳入本公司的合并范围,因此对本报告期内同比的净利润变动产生了一定影响。

公司较去年同期计提新发生的股权激励费用约11,996.00万元,增加了公司的管理费支出。

根据公司战略发展规划,公司的全资子公司Kunlun Group Limited购买Star Group 60.65%普通股股权,本次交易完成后,公司通过全资子公司及控股子公司合计持有Star Group 80%的股权。该交易已于4月份完成股权交割,Star Group将于2021年二季度正式纳入合并报表范围。同时Star Group做出业绩承诺,2021-2023年扣除非经常性损益后的经审计的税后净利润分别不低于人民币1.92亿元、2.3亿元和2.76亿元。

报告期内,预计影响净利润的非经常性损益金额约为1,700.00万元,主要来自交易性金融资产公允价值变动收益。

四、风险提示

本次业绩为公司财务部门的初步测算结果,未经过审计机构审计;具体业绩数据将在公司2021年第一季度报告中详细披露。

敬请广大投资者谨慎决策,注意投资风险。

特此公告。

北京昆仑万维科技股份有限公司董事会

二零二一年四月九日