

完美世界股份有限公司

2021 年前三季度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2021 年前三季度（2021 年 1 月 1 日至 2021 年 9 月 30 日）

2、2021 年前三季度业绩情况： 亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

项 目	2021 年 1 月 1 日 - 2021 年 9 月 30 日	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：78,763.36 万元 - 80,763.36 万元	盈利：180,656.92 万元
	比上年同期下降：56.40% - 55.29%	
基本每股收益	盈利：0.41 元/股 - 0.42 元/股	盈利：0.93 元/股

3、2021 年第三季度业绩情况：

亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降 基本持平

项 目	2021 年 7 月 1 日 - 2021 年 9 月 30 日	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：53,000 万元 - 55,000 万元	盈利：53,597.14 万元
	比上年同期变动：-1.11% - 2.62%	
基本每股收益	盈利：0.27 元/股 - 0.28 元/股	盈利：0.28 元/股

注：截至 2021 年 9 月 30 日，公司通过回购专用证券账户持有回购股份 13,815,350 股。截至 2020 年 9 月 30 日，公司通过回购专用证券账户持有回购股份 571,200 股。根据企业会计准则相关规定，上述回购股份属于库存股，在计算每股收益时予以扣除。

二、业绩预告预审计情况

公司本次业绩预告未经注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

报告期内，公司夯实长线运营根基，聚焦产品创新迭代。游戏业务方面，公司立足经典优势品类，聚焦“MMO+X”与“卡牌+X”两大核心赛道，融合创新，力求突破。影视业务方面，公司继续加快推进库存项目的发行和排播，并在新项目的立项及开机中采取更加聚焦的策略，实现影视业务健康发展。

2021年1-9月，公司预计实现归属于上市公司股东的净利润为78,763.36万元-80,763.36万元，同比下降56.40%-55.29%，其中游戏业务预计盈利76,324.28万元-78,324.28万元。

报告期内，为了更好地贯彻全球化发展战略，公司调整海外游戏布局，于2021年第二季度关停了部分表现不达预期的海外游戏项目，由此产生一次性亏损约27,000万元；同时，公司于2021年上半年陆续上线横版动作类单机手游《非常英雄救世奇缘》、Roguelike卡牌手游《旧日传说》、多元创新玩法MMOARPG手游《战神遗迹》及诛仙首款创新回合MMORPG手游《梦幻新诛仙》。由于新游戏上线初期的集中市场推广费用一次性计入当期，而玩家充值分期确认为收入，公司第二季度业绩由此受到阶段性影响；此外，公司部分游戏流水相较于上年疫情背景下的高基数自然回落。上述因素共同作用，2021年1-6月公司实现归属于上市公司股东的净利润25,763.36万元，较上年同期同比下降79.72%。

2021年第三季度，公司秉持长线理念，对经典游戏产品进行内容升级与版本更新，其中《诛仙》手游8月开启五周年庆典活动，以长线优质产品服务更广泛的用户；同时，新游戏上线初期的集中推广投入已逐步回收，业绩贡献稳步释放。公司预计2021年第三季度实现归属于上市公司股东的净利润为53,000万元-55,000万元，其中游戏业务预计盈利54,000万元-56,000万元，经营业绩环比大幅回暖。目前，公司有《幻塔》《一拳超人：世界》《天龙八部2》等多款重磅游戏正在积极推进中。

影视业务方面，报告期内，公司出品的《上阳赋》《暴风眼》《爱在星空下》《明天我们好好过》《小女霓裳》《理想照耀中国》《温暖的味道》《光荣与梦想》《壮志高飞》《舍我其谁》等多部精品电视剧、网剧相继播出，取得了良好的市场口碑。此外，公司储备的《昔有琉璃瓦》《月里青山淡如画》《和平方舟》等影视作品正在制作、发行过程中。

2021年1-9月，公司非经常性损益预计约为24,000万元，其中2021年第三季度非经常性损益预计约为2,000万元。上述非经常性损益主要由资产处置收益、计入当期损益的政府补助、委托他人投资或管理资产的损益等构成。

四、其他相关说明

以上数据经公司财务部门初步测算，具体数据将在公司2021年第三季度报告中详细披露，敬请广大投资者审慎决策，注意投资风险。

特此公告。

完美世界股份有限公司董事会

2021年10月14日