

北京神州泰岳软件股份有限公司

2020 年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2020年1月1日—2020年12月31日

2、预计的业绩：扭亏为盈

项目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：31,800.00 万元 -39,600.00 万元	亏损：147,417.79 万元
扣除非经常性损益后的净利润	盈利：26,100.00 万元 -33,900.00 万元	亏损：147,965.08 万元
基本每股收益	盈利：0.1638 元/股-0.2040 元/股	亏损：0.7517 元/股

二、与会计师事务所沟通情况

本次业绩预告相关数据是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计。但公司已就业绩预告有关事项与年报审计会计师事务所进行了预沟通，公司与会计师事务所在本报告期的业绩预告方面不存在分歧。

三、业绩变动原因说明

2020 年公司的主营业务收入有大幅度提升。受新冠疫情影响，一方面公司运营商业务、人工智能与大数据、物联网与通讯业务的项目执行、业务拓展等受到一定的冲击，公司积极应对、及时调整策略，不断提升产品技术水平，加大客户开发力度；另一方面，海外线上娱乐需求增加，公司游戏业务增长较快。报告

期内，公司归属于上市公司股东的净利润实现扭亏为盈，主要原因如下：

1) 2020 年公司对 ICT 业务实行了强有力的业绩改善措施，并取得了显著的成效，业绩较上年同期明显改善。此外，公司对 ICT 业务板块进行调整，整合 ICT 运营管理业务发展战略和资源，立足于 5G 发展新生态及企业“大 IT”化变革的契机，秉承“运营即服务”模式，打造了“大 IT 智能运营中台”产品体系。同时，为了支撑运营商 5G 网络和 5G 业务，推出的 5G 网络智能监控、网络数据中台、云网融合运维管理等新产品，也已陆续在运营商客户现有系统中迭代升级和上线使用；

2) 公司游戏业务团队积极开拓海外市场，深耕产品的精细化运营，报告期内主要产品《Age of Z Origins》月流水保持稳步增长，《War and Order》全年总流水较 2019 年有明显增加，公司游戏业务板块净利润较上年同期大幅增加；

3) 报告期内，公司应收款项信用减值损失、商誉与无形资产减值损失、长期股权投资减值损失、金融资产公允价值变动损失较上年同期大幅减少；

4) 在内部管理上，公司持续在管理变革中探索与实践，积极进行绩效改革，报告期内，公司不断努力提升业务的产品化程度，通过强化内部成本管控、细化考核指标、减员增效等一系列措施，提升精细化管理水平，并取得了阶段性成果。

四、其他相关说明

本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计，具体财务数据公司将在2020年年度报告中详细披露。敬请广大投资者审慎决策，注意投资风险。

特此公告。

北京神州泰岳软件股份有限公司

董事会

2021年1月29日