

关于无锡宝通科技股份有限公司 关注函的回复

深圳证券交易所创业板公司管理部：

贵部于2020年07月30日就无锡宝通科技股份有限公司(以下简称“公司”)参股公司北京哈视奇科技有限公司(以下简称“哈视奇”)与抖音的合作情况有关事项致函(创业板关注函〔2020〕第368号),公司收到关注函后高度重视,积极组织相关部门就相关问题进行了逐项核实和回复,现就问询函有关事项回复如下:

一、关于你公司参股公司哈视奇,请补充说明:

(1)你公司投资哈视奇的具体情况以及与哈视奇的合作情况,包括但不限于投资金额、合作内容、双方主要的权利与义务、合作有效期等;(2)请补充说明哈视奇最近两年一期的主要财务数据,公司对哈视奇投资的财务核算及对公司财务业绩的影响;(3)请结合哈视奇的行业发展、主营业务等情况,补充说明哈视奇与字节跳动及抖音开展合作的原因及可行性,历年合作的具体情况,字节跳动及抖音取消合作对哈视奇及你公司的业务经营和财务业绩的实际影响,并向投资者充分提示风险。

回复如下:

(一)你公司投资哈视奇的具体情况以及与哈视奇的合作情况,包括但不限于投资金额、合作内容、双方主要的权利与义务、合作有效期等。

答:哈视奇成立于2015年11月,是一家VR/AR内容和解决方案供应商,旗下有10余款VR/AR游戏产品,并在To B端已经完成了多个VR/AR商业及行业应用。目前,哈视奇已开发的VR/AR游戏包括《奇幻滑雪》1代和2代、《危城余生》、《罗布泊丧尸》、《捕鱼大冒险》、《AR萌宠》等。《奇幻滑雪3》目前已上线Viveport平台,后续将联合星翼幻网络科技有限公司进行运营。

1、第一次对外披露情况

2016年10月9日，公司董事会审议通过了《关于使用自有资金向北京哈视奇科技有限公司增资暨对外投资的议案》，依据公司战略发展规划，公司为积极布局虚拟现实(VR)游戏内容研发业务，以自有资金700万元认购北京哈视奇股份。上述信息公司已于2016年10月10日在巨潮资讯网进行了公告，具体详见同日披露的《关于使用自有资金向北京哈视奇科技有限公司增资暨对外投资的公告》，公告编号：2016-091。本次交易协议的主要内容如下：

(1) 对标的公司的估值及投资

新投资方本次总投资额为人民币壹仟壹佰万元整(¥11,000,000.00元)，其中宝通科技投资人民币柒佰万元整(¥7,000,000.00元)，辰韬投资投资人民币贰佰伍拾万元整(¥2,500,000.00元)，得能投资投资人民币壹佰伍拾万元整(¥1,500,000元)。

上述投资额全部投资到标的公司，其中30,121元计入注册资金，其余计入资本公积。投资完成后，新投资方合计持有标的公司20%的股权。即本次投资对标的公司的投资前估值为4,400万元，投资后估值为5,500万元。

(2) 投资后股权结构

股东	出资额(元)	股权比例
沈浩	38,000	25.23%
潘翔	28,500	18.92%
罗中海	28,500	18.92%
杭州集锏投资合伙企业(有限合伙)	5,000	3.32%
杭州集素投资合伙企业(有限合伙)	2,410	1.60%
北京清科致达投资管理中心(有限合伙)	12,049	8.00%
宁波梅山保税港区鼎视投资合伙企业(有限合伙)	6,025	4.00%
宝通科技	19,168	12.73%
辰韬投资	6,846	4.55%
得能投资	4,107	2.73%
合计	150,605	100%

(3) 投资款的运用

本次投资的投资款均应根据投资方认可的预算和商业计划，全部用于标的公司技术研发、人才引进、业务扩张、市场销售和一般运营，或投资方事先书面许

可的其他用途，不得偿还任何股东、员工或其关联方的借款或其他与标的公司经营无关的债务。

(4) 公司管理

4.1 各方同意，标的公司在本轮融资完成后组成新董事会，新董事会由六(6)人组成，其中宝通科技、得能投资各委派一(1)名(“新投资方委派的董事”)。

4.2 标的公司设监事会，其中宝通科技有权任命监事一(1)人。

(5) 核心员工的聘用准则及避免同业竞争的安排

为保证标的公司的经营及利益，哈视奇核心员工向投资方承诺，其在标的公司服务期不少于三(3)年，应与标的公司签署不少于三(3)年的聘用合同、保密协议及竞业禁止协议。

(6) 协议生效

本协议经各方签署后立即生效。

(7) 协议签署时间、地点

本协议经各方于 2016 年 10 月 09 日于无锡市签订。

2、第二次对外披露情况

为充分发挥双方在行业及其衍生领域的产业资源优势，本着优势互补、互利互惠、友好协商的原则，建立了业务合作伙伴关系。公司与哈视奇于 2020 年 2 月 9 日在无锡签署《业务合作协议》，相关信息公司已于 2020 年 2 月 10 日在巨潮资讯网进行了公告，具体详见同日披露的《关于签署业务合作协议的公告》，公告编号：2020-006。本次交易协议的主要内容如下：

(一) 主要合作内容

(1) 充分发挥甲方在 VR、AR 游戏内容研发的技术优势，和乙方在移动游戏发行、推广、运营的资源优势，双方共同推进 VR、AR 游戏领域的战略布局，乙方对甲方自研的 VR、AR 游戏在中国大陆以及若干指定境外地区的发行和运营享有独家优先合作权。

(2) 乙方作为国内领先的工业散货物料智能输送全栈式服务提供商，在钢铁冶炼、矿产开采、港口码头、建材水泥等相关客户行业积累了丰富的行业经验及客户资源，为满足下游客户对于工业散货物料输送产业数字化场景构建的需求，乙方第一选择甲方为 VR、AR 软件技术合作方，共同促进在 VR、AR 技术在工业设计、应急演练培训、教学演练、协同办公、工业数字孪生工厂等领域的应用。

(3) 以乙方在移动游戏互联网领域、工业互联网应用等领域的成果为基础，进一步推动甲方在 VR/AR 产业发展升级，成为相关项目人才聚焦平台、科技聚合平台。

(4) 甲乙双方在上述业务领域形成全面战略合作伙伴关系，并且在甲方发展过程中，乙方给予必要的资金支持，适时增持甲方股份，加深双方的合作关系。

(二) 其他事宜

1、本协议经双方签字并盖章后生效，有效期三年，期满前经协商一致可延长。

2、双方同意合作范围不局限于本协议载明条款，在其他可能存在合作机会的业务领域，在同等条件下，优先选择对方作为合作伙伴。

3、合作进展情况

2020 年 3 月 28 日，无锡宝通智能物联科技有限公司（甲方）与哈视奇（乙方）签署了“智慧输送沙盘演示项目第 1 期制作合同”，合作的主要内容如下：

第一条 合作内容

1、甲方为“智慧输送沙盘演示项目第 1 期”（以下简称“项目”）的需求方和运营方，甲方特委托乙方就该项目提供软件制作。

2、项目内容由甲方验收通过后，乙方应当在合同期限内协助甲方调试效果并及时响应和修复项目内容故障。

第二条 项目时间和验收

1、乙方应在 2020 年 4 月 2 日前完成项目内容制作且交由甲方验收，并在项

目验收通过后，在合同期限内按照本合同约定保证项目正常运行。

2. 验收的时间和地点：项目制作完成交付甲方，经甲方认可后，对项目进行上线运营测试，甲方应在上线运营测试 10 日内对项目进行验收并邮件或书面反馈验收结果，如项目不符合本合同约定的标准的，甲方有权要求乙方改正直至项目通过甲方验收。

第三条 双方的权利和义务

1、为保证乙方有效进行项目内容制作工作，甲方以电子邮件形式向乙方提供内容制作的需求、相关素材和内容，甲方应为乙方就提供内容制作服务提供便利，并提供专人和乙方进行对接。

2、乙方应按时将项目内容交付甲方验收，并确保制作的内容符合甲方提供的需求。

3、乙方应保证其制作的项目内容不违反国家法律法规的规定，不侵犯任何第三方的合法权益或知识产权。

(二) 请补充说明哈视奇最近两年一期的主要财务数据，公司对哈视奇投资的财务核算及对公司财务业绩的影响

答：目前，公司持有哈视奇股权 14.01%，公司在进行财务核算时，将其计入资产负债表中的“其他权益工具投资”，并未在利润表中相关科目进行核算，近几年对于公司的净利润贡献值为零。综上，哈视奇投资截止目前对公司的财务业绩并无影响。哈视奇最近两年及一期的主要财务指标如下：

单位：人民币万元

项目	2020年3月31日/2020年1-3月	2019年12月31日/2019年1-12月	2018年12月31日/2018年1-12月
总资产	638.31	688.24	922.03
总负债	96.81	98.25	174.59
净资产	542.00	589.99	747.44
净利润	-47.99	-157.45	-0.18

注：上述哈视奇财务数据未经审计。

3、请结合哈视奇的行业发展、主营业务等情况，补充说明哈视奇与字节跳动及抖音开展合作的原因及可行性，历年合作的具体情况，字节跳动及抖音取消合作对哈视奇及你公司的业务经营和财务业绩的实际影响，并向投资者充分提示风险。

答：哈视奇成立于 2015 年 11 月，是一家 VR/AR 内容和解决方案供应商，旗下有 10 余款 VR/AR 游戏产品，并在 To B 端已经完成了多个 VR/AR 商业及行业应用。目前，哈视奇已开发的 VR/AR 游戏包括《奇幻滑雪》1 代和 2 代、《危城余生》、《罗布泊丧尸》、《捕鱼大冒险》、《AR 萌宠》等。《奇幻滑雪 3》目前已上线 Viveport 平台，后续将联合星翼幻网络科技有限公司进行运营。

在本次哈视奇与抖音合作前，哈视奇已经完成了《AR Sports Archery》、《Fishing AR》、《AR 萌宠》、《AR Fancy Fruit》、《AR Christmas》等多款 AR 游戏。哈视奇凭借自身对于 AR 技术的理解和丰富的游戏应用案例，成为抖音平台 AR 游戏的合作开发厂商，并为抖音开发了《我接假发贼溜》、《汉堡小王者》两款 AR 游戏，上述两款游戏在本公告发布前已经进入对外测试阶段。

目前，公司持有哈视奇股权 14.01%，公司在进行财务核算时，将其计入资产负债表中的“其他权益工具投资”，并未在利润表中相关科目进行核算，近几年对于公司的净利润贡献值为零。哈视奇的收入预期主要来源于《奇幻滑雪 3》等，此次抖音取消与哈视奇已经达成的所有合作，对于哈视奇经营情况不会产生重大影响，也不会对公司日常生产、经营情况等产生任何影响，公司将持续加强 AR/VR 领域的布局与实践。

公司目前的基本面没有发生重大变化，经营情况正常，内外部经营环境、经营方式和主要市场等未发生重大变化。请投资者注意股票炒作和股价回落风险，审慎投资。公司指定的信息披露媒体为巨潮资讯网(<http://www.cninfo.com.cn>)，公司所有信息均以在上述指定媒体刊登的信息为准，请广大投资者理性投资，注意风险。

二、请说明你公司是否在官方网站、微信公众号、互动易平台及接受媒体采访等回复过公司及哈视奇与字节跳动、抖音、华为等相关方的合作关系，如是，请详细说明具体情况。

答：经核实，哈视奇开发的《我接假发贼溜》、《汉堡小王者》两款 AR 游戏已分别于 2020 年 7 月 17 日和 2020 年 7 月 20 日在抖音上线对外测试。哈视奇基于自身业务发展的需要，2020 年 7 月 28 日上午在第三方媒体平台发布了“关于哈视奇与抖音合作”等相关信息。2020 年 7 月 28 日公司对外宣传工作人员基于第三方媒体已经公开报道的“关于哈视奇与抖音合作”等相关信息，本着客观、准确、实事求是的原则，宣传和报道各项工作中的创新、闪光点和优秀成果，公司对外宣传工作人员根据第三方媒体报道进行了转载，于 2020 年 7 月 28 日下午通过公司微信公众号发布，后经媒体转发报道。同日，公司于 2020 年 7 月 28 日下午 13:34 分在互动易平台回复了“关于哈视奇新游戏版号下发及进展的问题”，具体内容如下：

“董秘您好！7 月 17 日新一批国产游戏版号下发，运营单位为哈视奇有限公司的游戏《体感滑雪》获得版号，请问该游戏是否为之前的奇幻滑雪 3？请介绍一下该游戏进展，谢谢！”

回复：尊敬的投资者，你好！《奇幻滑雪》已于 7 月 17 日获得版号，《奇幻滑雪 3》目前已上线 Viveport 的平台，后续将联合宝通科技旗下子公司易幻网络新成立的“星翼幻”公司进行运营，预计 Q3 上线国内外各大 VR 内容平台。此外，哈视奇继续与华为、抖音等平台深入布局 AR/VR 产业，感谢您对宝通科技的关心与支持！”

三、请结合上述问题的回复补充说明你公司在相关信息披露及媒体报导中是否完整说明公司与哈视奇的关系，哈视奇与相关方的合作对公司业绩的影响并提示相关风险，是否真实、准确、完整的披露相关信息，是否存在误导性陈述，是否存在夸大与字节跳动及抖音的合作关系炒作股价的情形。

答：公司于 2016 年 10 月 9 日，公司董事会审议通过了《关于使用自有资金向北京哈视奇科技有限公司增资暨对外投资的议案》，公司于 2020 年 2 月 9 日在无锡签署《业务合作协议》，相关内容公司已分别于 2016 年 10 月 9 日、2020 年 2 月 10 日在巨潮资讯网进行了披露。目前，公司持有哈视奇股权 14.01%，公司在进行财务核算时，将其计入资产负债表中的“其他权益工具投资”，并未在利润表中相关科目进行核算，近几年对于公司的净利润贡献值为零。哈视奇的收入

预期主要来源于《奇幻滑雪 3》等，此次抖音取消与哈视奇已经达成的所有合作，对于哈视奇经营情况不会产生重大影响，也不会对公司日常生产、经营情况等产生任何影响，公司将持续加强 AR/VR 领域的布局与实践。

经核实，哈视奇开发的《我接假发贼溜》、《汉堡小王者》两款 AR 游戏已分别于 2020 年 7 月 17 日和 2020 年 7 月 20 日在抖音上线对外测试哈视奇开发的《我接假发贼溜》、《汉堡小王者》。目前，抖音已经取消与哈视奇已经达成的所有合作，请投资者注意股票炒作和股价回落风险，审慎投资。

综上所述：公司在相关信息披露中已完整说明公司与哈视奇的关系，哈视奇与相关方的合作对公司业绩不存在影响，公司对相关信息的披露真实、准确、完整，不存在误导性陈述，也不存在夸大与字节跳动及抖音的合作关系炒作股价的情形。

四、请核实你公司近期接受媒体采访、机构和个人投资者调研、回复投资者咨询等过程中，是否存在违反信息披露公平性原则的情形。

答：经公司核实，哈视奇开发的《我接假发贼溜》、《汉堡小王者》两款 AR 游戏已分别于 2020 年 7 月 17 日和 2020 年 7 月 20 日在抖音上线对外测试。哈视奇基于自身业务发展的需要，在第三方媒体平台发布了“关于哈视奇与抖音合作”等相关信息。2020 年 7 月 28 日上午公司对外宣传工作人员基于第三方媒体已经公开报道的“关于哈视奇与抖音合作”等相关信息，公司对外宣传工作人员根据第三方媒体报道进行了转载，于 2020 年 7 月 28 日下午通过公司微信公众号发布，后经媒体转发报道。同日，公司于 2020 年 7 月 28 日下午 13:34 分在互动易平台回复了投资者“关于哈视奇新游戏版号下发及进展的问题”。

综上所述：公司不存在违反信息披露公平性原则的情形。

五、你认为需要说明的其它事项。

答：公司专注于“移动互联网+工业互联网”业务模式发展，不断深化“高端化+国际化”发展战略，持续优化产品结构，降低生产经营管理成本，加快开拓国内外市场步伐，向国内外市场积极推广公司新技术、新产品，为公司经营业绩持续增长贡献利润；同时，根据既定战略部署，加大移动游戏的发展步伐，开

拓全球研运一体业务。公司目前的基本面没有发生重大变化，经营情况正常，内外部经营环境、经营方式和主要市场等未发生重大变化。公司于 2020 年 6 月 30 日公告了《2020 年半年度业绩预告》，公司预计 2020 年 1-6 月归属于上市公司股东的净利润较 2019 年同比上升 30%-50%。

公司将严格按照法律、行政法规、部门规章、规范性文件、《深圳证券交易所创业板股票上市规则》和深圳证券交易所其他相关规定，认真和及时地履行信息披露义务，并保证所披露的信息真实、准确、完整，不存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

无锡宝通科技股份有限公司

董 事 会

2020 年 7 月 31 日