

证券代码：300031

证券简称：宝通科技

公告编号：2020-103

债券代码：123053

债券简称：宝通转债

无锡宝通科技股份有限公司 2020 年前三季度业绩预告

本公司及其董事会全体人员保证公告内容真实、准确和完整，公告不存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2020 年 01 月 01 日——2020 年 09 月 30 日

2、预计的业绩： 亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

项 目	2020 年 1-9 月份	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期同比上升：33%—40%	盈利：23,277.36 万元
	盈利：30,958.89 万元—32,588.30 万元	

其中，2020 年第三季度业绩预计情况：

项 目	2020 年 7-9 月份	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期上升：12.73%—37.51%	盈利：6,575.45 万元

二、业绩预告预审计情况

本业绩预告未经过注册会计师审计。

三、业绩变动原因说明

公司预计 2020 年 1-9 月归属于上市公司股东的净利润较 2019 年同比上升 33%—40%，主要原因如下：

1、移动互联网业务

公司移动互联网板块主要包括移动网络游戏的海外区域化发行与运营、全球研运一体双驱动业务，主要由子公司广州易幻网络科技有限公司（以下简称“易

幻网络”)、海南高图网络科技有限公司(以下简称“海南高图”)及成都聚获网络科技有限公司(以下简称“成都聚获”)开展实施。报告期内,公司深化全球化战略发展布局,深耕韩国、东南亚以及港澳台,积极向欧美、日本等一级市场拓展。同时,公司加大自研产品投入,加大自有内容端产出,不断丰富商业模式,自有研发体系已初现雏形。

(1) 公司深化区域化发行与运营,深耕区域市场。子公司易幻网络专注于移动网络游戏的海外发行和运营,移动网络游戏的发行和运营业务保持稳定增长。公司发行的《三国志 M》、《万王之王》、《龙之怒吼》、《完美世界》、《遗忘之境》等产品收入稳定。报告期内,易幻网络进一步扩大移动网络游戏全球发行、运营业务市场规模,持续推出新品《食物语》《命运的法则:无限交错》《新笑傲江湖》《延禧攻略》等 10 余款新品,产品上线后表现良好,为公司业绩稳定增长提供新的动力。

(2) 公司加大对内容研发的投入,加快发展全球研运一体业务。控股子公司海南高图主攻全球化研运一体业务拓展,已在全球约 150 个国家和地区发行了《war and magic》、《dragon storm fantasy》、《King's Throne: Game of Lust》等产品运行稳定,海南高图 2020 年前三季度经营业绩较去年同期有大幅增长,成为公司新的业绩增长点。

(3) 公司在巩固移动游戏发行能力的基础上,专注于自研产品的研发。控股子公司成都聚获专注于二次元游戏领域的产品研发,其自研产品《终末阵线:伊诺贝塔》为公司首款自研产品,该款产品已于 2020 年 7 月 31 日经 B 站对外发布,于 2020 年 9 月 2 日开启第一轮玩家测试,并于 2020 年 9 月 29 日获得国家新闻出版广电总局国产网络游戏版号过审。

2、现代工业散货物料智能输送与服务业务

报告期内,公司继续深化“高端化、国际化”发展战略,国际贸易收入实现了同比大幅增长。一方面,加大推进技术创新力度,持续优化产品结构,公司数字化胶带系列产品销售量占比显著上升,新技术、新产品为公司经营业绩持续增长贡献利润。另一方面,公司结合自身的专业特长,通过“数、网、智”等技术手段,加速工业散货物料智能输送的智能化和数字化发展步伐,实现工业散货物

料智能输送全栈式总包服务，为公司未来经营业绩的可持续发展奠定基础。

3、报告期内公司非经常性损益绝对金额小于人民币 800 万元，对本期的利润影响不大。

四、其他相关说明

本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，具体财务数据将在 2020 年第三季度报告中详细披露。敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

无锡宝通科技股份有限公司

董 事 会

2020 年 10 月 13 日