

## 无锡宝通科技股份有限公司

## 2019年前三季度业绩预告

本公司及其董事会全体人员保证公告内容真实、准确和完整，公告不存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

## 一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2019年01月01日——2019年09月30日

2、预计的业绩：亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

2019年前三季度业绩预计情况：

项 目	2019年1-9月份	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期上升：0% — 10%	盈利：22,160.00 万元
	盈利：22,160.00万元 — 24,376.00万元	

其中，2019年第三季度业绩预计情况：

项 目	2019年7-9月份	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期上升：-31.14% — -3.18%	盈利：7,926.45 万元
	盈利：5,458.09万元 — 7,674.09万元	

## 二、业绩预告预审计情况

本业绩预告未经过注册会计师审计。

## 三、业绩变动原因说明

公司预计 2019 年 1-9 月归属于上市公司股东的净利润较上年同期上升 0%-10%，主要原因如下：

1、移动互联网业务

报告期内，公司根据既定战略部署，加大移动游戏的发展步伐，开拓全球研运一体业务。一方面，深化港澳台、韩国、东南亚发行区域市场上的领先优势，积极拓展日本和欧美等全球大市场；另一方面，公司加大对内容研发的投入，加快发展全球研运一体业务。在市场规模不断突破、商业模式不断丰富、自有研发不断产出的格局下，公司长期稳定的业绩增长将得到有效支撑。

## 2、现代工业散货物料智能输送与服务业务

报告期内，公司不断深化“高端化+国际化”发展战略，持续优化产品结构，促进业务转型升级，降低生产经营管理成本，加快开拓国内外市场步伐，向国内外市场积极推广公司新技术、新产品，为公司经营业绩持续增长贡献利润。

3、因公司对自有研发的投入加大和融资成本的增加导致第三季度业绩同比下滑。目前，公司发行的《完美世界》、《三国志 M》、《万王之王》等产品收入稳定。同时，公司计划于四季度陆续发行《龙之怒吼》、《龙族幻想》、《食物语》等多款优秀移动游戏产品，将持续为公司贡献稳定盈利。

4、报告期内公司非经常性损益绝对金额小于 700 万元，对本期的利润影响不大。

## 四、其他相关说明

本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，具体财务数据公司将在《2019 年第三季度报告》中详细披露。敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

无锡宝通科技股份有限公司

董 事 会

2019 年 10 月 13 日