

公司代码：603444

公司简称：吉比特

**厦门吉比特网络技术股份有限公司**  
**2024 年年度报告摘要**

## 第一节 重要提示

- 1 本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到 [www.sse.com.cn](http://www.sse.com.cn) 网站仔细阅读年度报告全文。
- 2 本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证年度报告内容的真实性、准确性、完整性，不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并承担个别和连带的法律责任。
- 3 公司全体董事出席董事会会议。
- 4 毕马威华振会计师事务所（特殊普通合伙）为本公司出具了标准无保留意见的审计报告。
- 5 **董事会决议通过的本报告期利润分配预案或公积金转增股本预案**

公司以未来实施2024年年度利润分配方案时股权登记日的总股本扣除公司回购专户中已回购股份后的公司股本为基数，向全体股东每10股派发现金红利35.00元（含税）。本次利润分配不进行资本公积转增股本，不进行其他形式利润分配。公司2024年全年现金分红金额（包含已实施的2024年中期分红以及本次公布但尚未实施的年度分红）预计为7.18亿元，占公司2024年度合并报表归属于母公司股东净利润的比例为75.94%。

公司自2017年1月上市以来现金分红累计金额为60.16亿元（包含已公布但尚未实施的2024年度分红金额），为首次公开发行股票融资净额的6.69倍。

为分享经营成果，提振投资者持股信心，拟授权董事会在下述利润分配条件下决定 2025 年中期（包含半年度、前三季度）现金分红方案并在规定期限内实施：（1）公司当期盈利且累计未分配利润为正，董事会评估当期经营情况及未来可持续发展所需资金后认为资金充裕，当期适合进行现金分红；（2）当期内现金分红金额累计不超过当期实现的归属于母公司股东净利润的 100%。

上述安排尚需提交股东会审议通过。

## 第二节 公司基本情况

### 1 公司简介

公司股票简况				
股票种类	股票上市交易所	股票简称	股票代码	变更前股票简称
A股	上海证券交易所	吉比特	603444	不适用

联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表
姓名	梁丽莉	蔡露茜
联系地址	厦门软件园二期望海路4号101室	厦门软件园二期望海路4号101室
电话	0592-3213580	0592-3213580
传真	0592-3213013	0592-3213013
电子信箱	ir@g-bits.com	ir@g-bits.com

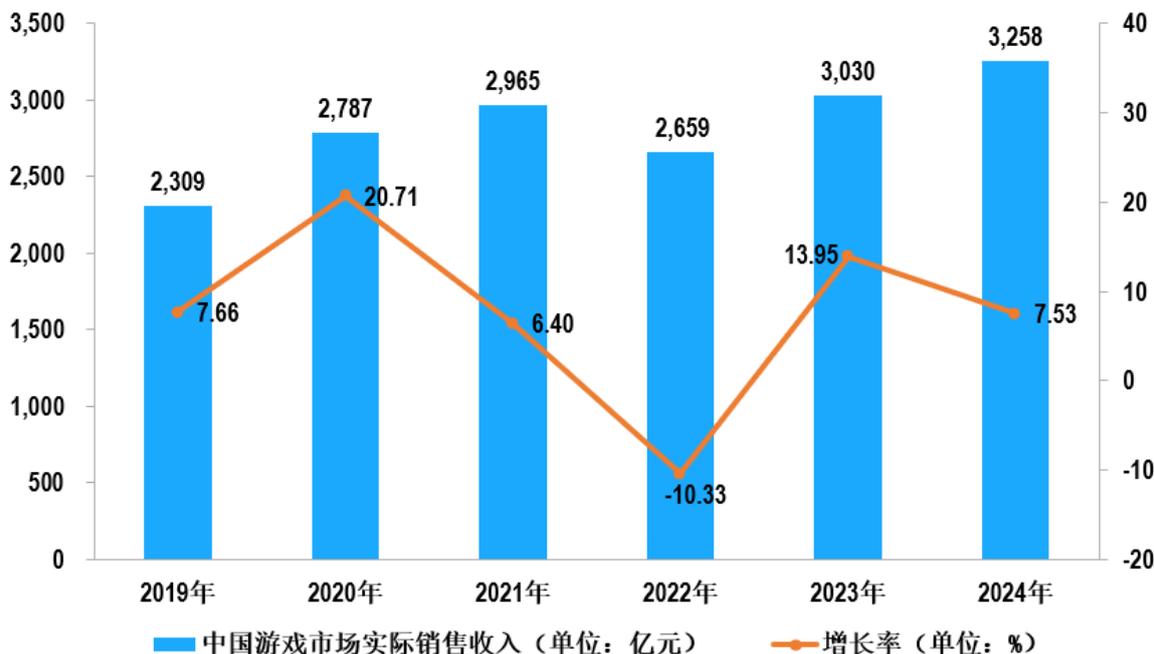
### 2 报告期公司主要业务简介

#### 2.1 所处行业情况

根据中国音像与数字出版协会游戏出版工作委员会发布的《2024 年中国游戏产业报告》显示，2024 年中国游戏用户规模达 6.74 亿人，同比增长 0.94%，中国游戏产业已进入存量竞争阶段；中国游戏市场实际销售收入为 3,257.83 亿元，同比增长 7.53%。这一增长主要得益于游戏新品数量有所增加且出现爆款大作、长青产品稳定运营及小游戏的突出表现。在细分市场中，移动游戏仍保持领先地位，实际销售收入占比达 73.12%。

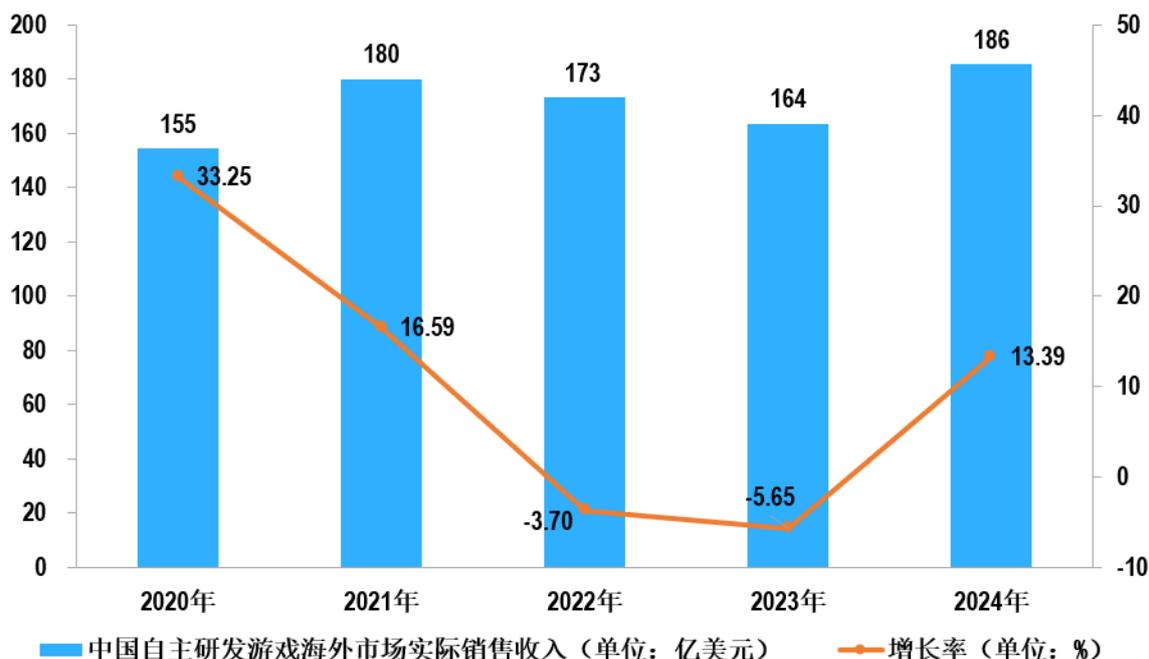
根据伽马数据（CNG）发布的《2024 中国移动游戏广告营销报告》，抬升的流量成本持续压缩企业利润，导致主要上市游戏企业中超过 50%的游戏净利润出现下降。运营成本不断攀升，行业竞争愈发激烈，游戏企业亟需在差异化创新和精品化可持续发展上取得突破。深耕细分市场、加强差异化竞争优势，并持续提升用户体验，将成为企业持续发展的关键路径。

### 中国游戏市场实际销售收入



海外市场方面，中国游戏企业积极应对全球游戏市场增速放缓和竞争加剧的挑战，持续布局探索出海赛道。2024 年，中国自主研发游戏海外市场实际销售收入 185.57 亿美元，同比增长 13.39%。

### 中国自主研发游戏海外市场实际销售收入



## 2.2 行业政策对所处行业的影响

近年来，相关监管部门高度重视游戏行业的健康发展，在未成年人保护、文化价值、网络生态治理、数据安全、个人信息保护、新兴技术管理等方面不断提出新的要求和标准，旨在引导行业走向规范化、高质量发展。从长远来看，规范的政策监管对促进行业发展和进步具有重要意义。

对此，公司将立足精品化、差异化、全球化战略，坚定文化自信，聚焦技术创新，为全球玩家带来美好的游戏体验。公司将以内容建设为根本，完善内部管理体系，继续落实游戏事前、事中、事后监管工作，加大对游戏产品的内容生态治理力度，切实做好未成年人保护工作，维护公司产品的健康游戏环境。

## 2.3 公司主营业务情况

### （1）公司主营业务

公司专注于网络游戏的研发及运营业务，期望为全球用户提供差异化的产品和服务，创造和传播文娱领域的美好体验。报告期内，公司实现营业收入 36.96 亿元，同比减少 11.69%。

自研游戏方面，公司自主研发的《问道》端游、《问道手游》《一念逍遥》等产品持续迭代更新，并推出多个活动及版本，保持用户粘性，为公司带来流水和利润贡献。

代理游戏方面，公司自主运营平台雷霆游戏经过多年的积累与沉淀，已具备出色的游戏运营能力。公司积极探索创新发行方式，构建多样化的发行生态，并根据不同产品特性量身定制运营策略。截至报告披露日，雷霆游戏已成功运营了《问道手游》《一念逍遥》《问剑长生》《奥比岛：梦想国度》《鬼谷八荒（PC 版）》《奇葩战斗家》《不思议迷宫》等多款游戏。

### （2）公司获评荣誉

公司在行业内长期深耕，已连续多年获得包括“中国互联网综合实力前百家企业”“软件和信息技术服务竞争力百强企业”在内的多项荣誉。此外，公司股票被纳入上证社会责任指数、上证公司治理指数、中证 500 指数等重要股票指数。

## 公司荣誉



### 2.4 公司主要经营模式

公司主要业务为游戏研发制作和商业化运营，收费模式和运营模式如下：

#### (1) 收费模式

网络游戏的收费模式主要有按虚拟道具收费、按下载收费、按时长收费以及游戏内置广告收费等。公司游戏产品收入主要来源于按虚拟道具收费模式，该模式下玩家可以免费进入游戏，运营商主要通过在游戏中出售虚拟道具的收费模式盈利。按虚拟道具收费是目前中国网络游戏广泛采取的盈利模式。

#### (2) 运营模式

公司产品运营模式主要有自主运营、联合运营及授权运营三种运营模式。其中，公司研发的《问道》端游授权北京光宇在线科技有限责任公司运营，其他自研和代理产品主要采用自主运营和联合运营模式，三种运营模式情况如下：

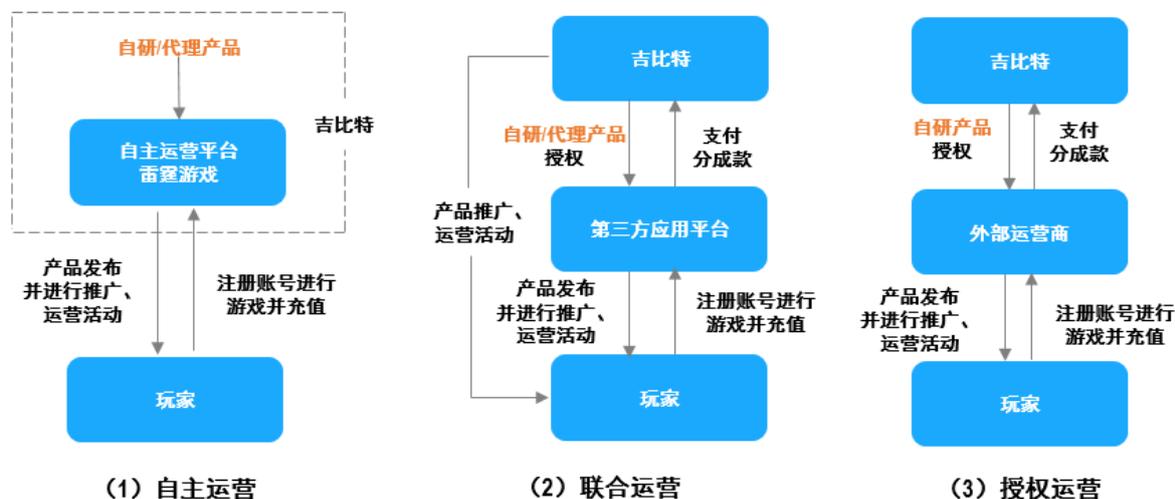
①自主运营是指在公司自主运营平台发布，由公司负责发行及推广的运营模式，标的产品来自于公司自主研发及外部公司研发；

②联合运营是指公司将自主研发或获得授权的游戏产品，与第三方应用平台（如苹果 App Store 及华为、vivo、Google Play 等安卓应用商店）共同协作，共同开展游戏的发行及推广的模式；

③授权运营是指将公司自主研发的游戏授权给外部运营商，由其进行发行及推广的运营模式，

公司一般只负责技术支持及后续内容研发。

## 运营模式



### 3 公司主要会计数据和财务指标

#### 3.1 近 3 年的主要会计数据和财务指标

单位：元 币种：人民币

	2024年	2023年	本年比上年 增减(%)	2022年
总资产	6,923,548,235.25	6,636,771,238.42	4.32	6,490,420,298.78
归属于上市公司股东的净资产	4,902,079,614.40	4,463,842,027.96	9.82	3,978,734,566.03
营业收入	3,695,682,593.56	4,184,851,388.03	-11.69	5,167,615,488.17
归属于上市公司股东的净利润	944,919,757.13	1,125,119,212.35	-16.02	1,460,874,459.68
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	877,172,509.47	1,118,962,328.86	-21.61	1,468,317,227.00
经营活动产生的现金流量净额	1,248,636,979.54	1,185,500,983.67	5.33	1,752,393,962.54
加权平均净资产收益率(%)	19.79	26.04	减少6.25个百分点	32.49
基本每股收益(元/股)	13.15	15.63	-15.87	20.33
稀释每股收益(元/股)				

说明：

#### (1) 主要游戏收入及利润概况

公司营业收入主要来自自研产品《问道》端游、《问道手游》《一念逍遥（大陆版）》，2024年

上述产品的总流水<sup>1</sup>金额如下：

单位：亿元 币种：人民币

项目	2024 年	2023 年	比上年同期增减 (%)
《问道》端游	11.19	10.76	3.93
《问道手游》	20.73	23.40	-11.39
《一念逍遥（大陆版）》	5.96	10.36	-42.49
合计	37.88	44.52	-14.92

### ①境内游戏业务

A 《问道》端游本年营业收入及利润同比基本持平；

B 《问道手游》本年营业收入、发行投入及利润同比均有所减少；

C 《一念逍遥（大陆版）》《奥比岛：梦想国度》本年营业收入、发行投入及利润同比均大幅减少；

D 本年境内上线《不朽家族》《神州千食舫》《封神幻想世界》等游戏，贡献增量收入。截至本期末，《神州千食舫》已实现小幅盈利，《不朽家族》《封神幻想世界》还处于亏损的状态。

### ②境外游戏业务

本年公司境外营业收入合计 5.00 亿元，同比增长 83.92%。本年境外上线了《飞吧龙骑士（境外版）》《Monster Never Cry（境外版）》《Outpost: Infinity Siege（Steam 国际版）》等游戏。《一念逍遥（欧美版）》于 2023 年 8 月上线，本年为完整的运营年度，营业收入及利润同比有所增加。截至本期末，境外游戏业务整体尚未产生盈利。

## (2) 投资业务概况

公司投资标的主要为游戏行业上下游企业及产业投资基金。本年投资业务产生的财务收益（含投资收益、公允价值变动损益、资产减值损失等）情况具体如下表所示：

单位：元 币种：人民币

项目	2024 年	2023 年
按照权益法确认的联营及合营企业投资收益 （按持股比例确认被投资单位利润）	-13,841,708.75	9,207,061.64
长期股权投资减值准备金额	-49,376,948.28	-19,961,119.52

<sup>1</sup>总流水指的是玩家充值支付的金额，公司营业收入与总流水之间的差额主要由运营商分成、相关税费、玩家未使用道具等原因产生。

项目	2024 年	2023 年
(股权标的减值)		
投资收益 (处置股权收益)	43,732,263.19	2,198,115.56
其他非流动金融资产公允价值变动损益 (被投资单位公允价值变动)	-15,375,777.68	-42,380,484.84
其他非流动金融资产持有期间的投资收益 (被投资单位分红)	10,000,000.00	
合计	-24,862,171.52	-50,936,427.16

注：①本年长期股权投资减值准备金额：主要系本年广州卓游、广州阿尔法、成都凡帕斯、广州游趣、广州传音的经营情况不理想，公司按照准则规定计提减值准备；②本年处置股权投资收益：主要系本年公司确认了成都余香回购公司持有部分股权对应的投资收益。

### (3) 汇率变动概况

本期末汇率中间价 1 美元对人民币 7.1884 元，比上年年末上升 1.49%。公司部分业务以美元结算，且持有较多的美元，本年因汇率变动产生的收益为 3,491.20 万元（归属于上市公司股东的收益为 2,168.99 万元），上年同期汇率变动产生的收益为 3,151.44 万元（归属于上市公司股东的收益为 1,916.73 万元），本年收益同比增加 339.76 万元。

### (4) 经营活动现金流概况

本年经营活动现金流入金额大于流出金额，产生的现金流量净额增加，同比增长 5.33%。其中，《问道手游》《一念逍遥（大陆版）》等主要游戏流水同比减少，经营活动现金流入金额同比下降 7.19%；发行费用等支出同比减少，经营活动现金流出金额同比下降 11.76%。

### (5) 收入摊销递延概况

截至 2024 年 12 月 31 日，公司尚未摊销的充值及道具余额共 4.78 亿元，较上年年末 4.41 亿元增加 0.38 亿元，主要系：本年新上线《封神幻想世界》《Monster Never Cry（境外版）》《异界原点传说：史莱姆不哭》等产品，根据道具消耗进度或付费玩家预计寿命确认相应的收入递延余额。

### (6) 经调整后归属于上市公司股东的净利润

为更好反映公司主营业务经营表现，公司将汇率波动、投资业务及房产减值对利润的影响予以剔除，概要情况如下表所示：

单位：元 币种：人民币

项目	2024 年	2023 年	比上年同期 增减（%）
一、归属于上市公司股东的净利润	944,919,757.13	1,125,119,212.35	-16.02
减：（1）处置长期股权投资收益	43,731,831.20	2,198,115.56	1,889.51
（2）股权持有期间变动（公允价值变动损益、 投资收益及资产减值损失等）	-34,659,572.85	-62,251,938.72	44.32
（3）汇率变动收益	21,689,916.00	19,167,301.84	13.16
（4）投资业务及汇率变动相关税费	5,218,166.99	-2,522,112.51	306.90
二、未考虑房产减值，经调整后归属于上市公司股东的净利润	908,939,415.79	1,168,527,846.18	-22.21
减：（5）固定资产减值及相关税费	-39,357,026.75	-4,450,939.89	-784.24
三、考虑房产减值，经调整后归属于上市公司股东的净利润	948,296,442.54	1,172,978,786.07	-19.15

注：①上表列示均为归属于上市公司股东的的数据；②本年房产减值金额相比上年金额变动较大，因此本年新增列示剔除房产减值后的经营表现。

### 3.2 报告期分季度的主要会计数据

单位：元 币种：人民币

	第一季度 (1-3 月份)	第二季度 (4-6 月份)	第三季度 (7-9 月份)	第四季度 (10-12 月份)	2024 年第四季 度较第三季度 环比增减（%）
营业收入	927,265,003.93	1,032,384,127.82	858,632,540.87	877,400,920.94	2.19
归属于上市公司股东的净利润	253,363,007.32	264,464,585.84	139,673,592.50	287,418,571.47	105.78
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益后的净利润	197,973,093.10	264,624,775.23	150,808,990.71	263,765,650.43	74.90
经营活动产生的现金流量净额	230,570,533.67	363,712,658.76	232,736,935.51	421,616,851.60	81.16

#### 说明：

（1）本年第四季度归属于上市公司股东的净利润较第三季度增长主要系：

①本年前三季度根据经营业绩情况预提的奖金较为充足，年终根据全年公司经营业绩、项目业绩及员工绩效等情况，冲减部分奖金；

②本年第四季度发行费用相比第三季度有所减少；

③本年第四季度，因汇率变动产生的收益为 4,112.29 万元，第三季度因汇率变动产生的损失为 2,694.11 万元，收益环比增加 6,806.40 万元(归属于上市公司股东的收益环比增加 4,301.02 万元)；

④本年第四季度，雷霆互动冲销 2023 年度按照 25%计提所得税与实际汇算清缴税额之间的差额，出于谨慎性考虑，2024 年度仍按照 25%计提所得税。

(2) 本年第四季度经营活动产生的现金流量净额较第三季度增长主要系：

①公司通常于每月 5 日发放上月薪资，遇国庆假期提前至 9 月底发放当月薪资，导致第四季度支付的薪资金额少于第三季度；

②本年第四季度支付的发行费用环比有所减少；

③本年第四季度相比第三季度有较多的定期存款到期，由此带来的利息现金流入环比增加。

季度数据与已披露定期报告数据差异说明

适用 不适用

#### 4 股东情况

##### 4.1 报告期末及年报披露前一个月末的普通股股东总数、表决权恢复的优先股股东总数和持有特别表决权股份的股东总数及前 10 名股东情况

单位:股

截至报告期末普通股股东总数 (户)							22,355
年度报告披露日前上一月末的普通股股东总数 (户)							20,190
截至报告期末表决权恢复的优先股股东总数 (户)							-
年度报告披露日前上一月末表决权恢复的优先股股东总数 (户)							-
前十名股东持股情况 (不含通过转融通出借股份)							
股东名称 (全称)	报告期内 增减	期末持股 数量	比例 (%)	持有有 限售条 件的股 份数量	质押、标记或 冻结情况		股东 性质
					股份 状态	数量	
卢竑岩		21,412,615	29.72		无		境内自然人
陈拓琳		8,240,025	11.44		无		境内自然人
香港中央结算有限公司	-1,193,001	5,865,811	8.14		无		境外法人
黄志辉		1,374,782	1.91		无		境内自然人
李培英		1,350,000	1.87		无		境内自然人
国泰基金管理有限公司—社保基金 1102 组合	1,055,936	1,055,936	1.47		无		其他
中国民生银行股份有限公司—华夏中证动漫游戏交易型开放式指数证券投资基金	201,788	883,796	1.23		无		其他
中国农业银行股份有限公司—中证 500 交易型开放式指数证券投资基金	441,970	645,101	0.90		无		其他
基本养老保险基金—零零六组合	620,050	620,050	0.86		无		其他
中国农业银行股份有限公司—平安低碳经济混合型证券投资基金	620,000	620,000	0.86		无		其他
上述股东关联关系或一致行动的说明		未知					
表决权恢复的优先股股东及持股数量的说明		不适用					

#### 4.2 公司与控股股东之间的产权及控制关系的方框图

适用  不适用



#### 4.3 公司与实际控制人之间的产权及控制关系的方框图

适用  不适用



#### 4.4 报告期末公司优先股股东总数及前 10 名股东情况

适用  不适用

#### 5 公司债券情况

适用  不适用

### 第三节 重要事项

1 公司应当根据重要性原则，披露报告期内公司经营情况的重大变化，以及报告期内发生的对公司经营情况有重大影响和预计未来会有重大影响的事项。

报告期内，公司实现营业收入 3,695,682,593.56 元，较上年同期下降 11.69%；实现归属于上市公司股东的净利润 944,919,757.13 元，较上年同期下降 16.02%。

2 公司年度报告披露后存在退市风险警示或终止上市情形的，应当披露导致退市风险警示或终止上市情形的原因。

适用 不适用