

# 杭州电魂网络科技股份有限公司

## 2022 年度财务决算报告

律回春晖渐，万象始更新。电魂人在辞旧迎新、继往开来之际，展望前路，不忘回首。受国内外复杂多变形势的影响，2022 年国内游戏市场实际销售收入首次出现同比下滑。在此背景下，电魂人上下一心，群策群力，克服重重困难，努力保持各项业务的正常运行。根据公司的相关规定，现将财务决算情况汇报如下：

### 一、 财务报表审计情况：

报告期内，公司财务报表在所有重大方面按照《企业会计准则》的规定编制，公允反映了公司 2022 年 12 月 31 日的合并及母公司财务状况和 2022 年度的合并及母公司经营成果和现金流量。公司编制的 2022 年度财务报表经中汇会计师事务所（特殊普通合伙）审计，并出具了中汇会审[2023]1775 号标准无保留意见的审计报告。

### 二、 主要财务数据及指标变动情况

#### （一） 主要经营指标变动情况

单位：万元、%

项 目	2022 年	2021 年	变动幅度
营业收入	79,061.96	99,629.10	-20.64
营业利润	22,554.20	40,734.74	-44.63
利润总额	22,589.53	40,243.00	-43.87
净利润	20,722.55	35,720.81	-41.99
归属于母公司所有者的净利润	20,104.45	33,882.79	-40.66
经营活动产生的现金流量净额	14,058.47	31,796.39	-55.79

#### （二） 主要资产指标变动情况

单位：万元、%

项 目	2022 年末	2021 年末	变动幅度
资产总额	289,304.99	309,488.32	-6.52
负债总额	47,916.30	57,983.31	-17.36

所有者权益总额	241,388.69	251,505.01	-4.02
归属于母公司所有者权益总额	240,629.44	245,332.34	-1.92

### 三、财务状况、经营成果及现金流量分析

#### (一) 资产构成及变动情况

截止本报告期末，公司资产总额为 289,304.99 万元，较年初减少 20,183.33 万元，同比下降 6.52%。

单位：万元、%

项目	2022 年末		2021 年末		同比变动
	金额	占比资产总额	金额	占比资产总额	
货币资金	108,190.98	37.40	90,425.17	29.22	19.65
交易性金融资产	58,637.27	20.27	102,221.89	33.03	-42.64
应收账款	4,626.60	1.60	5,056.24	1.63	-8.50
预付账款	1,803.10	0.62	735.86	0.24	145.03
其他应收款	711.89	0.24	770.42	0.25	-7.60
存货	15.10	0.01	19.55	0.01	-22.76
其他流动资产	3,147.05	1.09	3,891.06	1.26	-19.12
长期股权投资	9,449.67	3.26	9,155.02	2.96	3.22
其他权益工具投资	580.00	0.20	580.00	0.19	
其他非流动金融资产	19,115.02	6.61	17,524.16	5.66	9.08
投资性房地产	17,153.10	5.93	12,431.03	4.02	37.99
固定资产	27,010.26	9.34	31,463.97	10.17	-14.15
在建工程	7,775.76	2.69	930.90	0.30	735.29
使用权资产	161.03	0.05	446.08	0.14	-63.90
无形资产	1,911.81	0.66	1,804.15	0.58	5.97
商誉	24,120.78	8.34	24,120.78	7.79	
长期待摊费用			17.01		-100.00
递延所得税资产	1,895.57	0.65	1,579.76	0.51	19.99
其他非流动资产	3,000.00	1.04	6,315.27	2.04	-52.50
资产总计	289,304.99	100.00	309,488.32	100.00	-6.52

重要且变动较大的资产项目说明如下：

1、货币资金：本报告期期末余额较上年期末余额增加 19.65%，主要系本报告期理财产品到期赎回所致；

2、交易性金融资产：本报告期期末余额较上年期末余额减少 42.64%，主要系本报告期理财产品到期赎回所致；

3、预付款项：本报告期期末余额较上年期末余额增加 145.03%，主要系本报告期预付代理游戏分成款增加所致；

4、其他流动资产：本报告期期末余额较上年期末余额减少 19.12%，主要系本报告期公司预付的广告赛事推广费摊销完毕所致；

5、投资性房地产：本报告期期末余额较上年期末余额增加 37.99%，主要系本报告期办公楼对外出租的面积增加所致；

6、在建工程：本报告期期末余额较上年期末余额增加 735.29%，主要系本报告期游动网络购买的厦门集美办公楼交付结转在建工程所致；

7、使用权资产：本报告期期末余额较上年期末余额减少 63.90%，主要系本报告期游动网络租赁的部分办公场地提前解除租赁合同所致；

8、递延所得税资产：本报告期期末余额较上年期末余额增加 19.99%，主要系本报告期末抵扣亏损和公允价值变动确认的暂时性差异增加所致；

9、其他非流动资产：本报告期期末余额较上年期末余额减少 52.50%，主要系本报告期游动网络购买的厦门集美办公楼交付结转在建工程所致。

## （二）负债结构及变动情况

截止本报告期末，公司负债总计为 47,916.30 万元，较年初减少 10,067.01 万元，降幅为 17.36%。

单位：万元、%

项目	2022 年末		2021 年末		同比变动
	金额	占比资产总额	金额	占比资产总额	
短期借款			15.03		-100.00
应付账款	4,050.56	1.40	5,595.33	1.81	-27.61
预收款项	292.16	0.10	328.18	0.10	-10.98

合同负债	25,089.05	8.67	32,459.82	10.49	-22.71
应付职工薪酬	3,679.33	1.27	4,816.14	1.56	-23.60
应交税费	735.28	0.25	2,215.52	0.71	-66.81
其他应付款	13,209.38	4.57	11,013.18	3.56	19.94
一年内到期的非流动负债	100.42	0.03	171.94	0.06	-41.60
其他流动负债			0.02		-100.00
租赁负债	51.84	0.02	269.47	0.09	-80.76
递延收益	400.65	0.14	424.40	0.14	-5.60
递延所得税负债	307.63	0.11	674.28	0.22	-54.38
负债总计	47,916.30	16.56	57,983.31	18.74	-17.36

重要且变动较大的负债项目说明如下：

1、应付账款：本报告期期末余额较上年期末余额减少 27.61%，主要系游戏宣传推广费和工程款于本报告期结算支付所致；

2、合同负债：本报告期期末余额较上年期末余额减少 22.71%，主要系公司网络游戏上期未消耗道具在本期消耗及网络游戏充值流水减少所致；

3、应付职工薪酬：本报告期期末余额较上年期末余额减少 23.60%，主要系本报告期公司员工人数减少所致；

4、应交税费：本报告期期末余额较上年期末余额减少 66.81%，主要系本报告期公司支付上年缓缴的税款所致；

5、其他应付款：本报告期期末余额较上年期末余额增加 19.94%，主要系本报告期公司购买游动网络剩余 20%股权，应付股权转让款增加以及员工限制性股票回购款减少所致；

6、递延所得税负债：本报告期期末余额较上年期末余额减少 54.38%，主要系本报告期公司计入当期损益的公允价值变动减少所致。

### （三）净资产变动情况

本报告期期末，归属于上市公司股东的所有者权益为 241,388.69 万元，比上年末余额减少 10,116.32 万元，降幅为 4.02%，主要原因系公司本报告期分红增加所致。

### （四）经营成果

本年度公司营业收入 79,061.96 万元，同比上年度下降 20.64%；实现净利润 20,722.55

万元，同比上年度下降 41.99%。主要数据如下：

单位：万元、%

项 目	2022 年度	2021 年度	增减变动幅度
营业收入	79,061.96	99,629.10	-20.64
营业成本	14,324.99	17,123.41	-16.34
税金及附加	648.64	861.69	-24.72
销售费用	12,305.59	16,916.83	-27.26
管理费用	11,567.08	9,848.01	17.46
研发费用	18,984.87	21,037.59	-9.76
财务费用	-3,292.38	-1,378.65	138.81
其他收益	1,620.04	1,348.95	20.10
投资收益	3,285.48	4,420.33	-25.67
公允价值变动收益	-3,876.17	878.17	-541.39
信用减值损失	-66.13	-120.25	-45.01
资产减值损失	-2,935.06	-1,019.64	187.85
资产处置收益	2.86	6.97	-58.97
营业利润	22,554.20	40,734.74	-44.63
营业外收入	104.99	315.01	-66.67
营业外支出	69.66	806.75	-91.37
利润总额	22,589.53	40,243.00	-43.87
所得税费用	1,866.98	4,522.19	-58.72
净利润	20,722.55	35,720.81	-41.99
归属于母公司所有者净利润	20,104.45	33,882.79	-40.66

重要且主要项目变动分析说明：

- 1、营业收入下降 20.64%，主要系本报告期公司网络游戏充值流水减少所致；
- 2、营业成本下降 16.34%，主要系本报告期公司网络游戏运维成本下降所致；
- 3、销售费用下降 27.26%，主要系本报告期游戏渠道推广费减少所致；
- 4、管理费用增长 17.46%，主要系本报告期员工辞退成本和折旧费用增加所致；
- 5、财务费用下降 138.81%，主要系本报告期汇兑收益增加所致；
- 6、其他收益增长 20.10%，主要系本报告期收到的政府补助增加所致；

7、投资收益下降 25.67%，主要系本报告期权益法核算的对外投资公司本期亏损增加所致；

8、公允价值变动收益下降 541.39%，主要系本报告期公司购买的罗顿发展退市导致公允价值变动下降及理财产品到期赎回所致；

9、资产减值损失增长 187.85%，主要系本报告期对外股权投资计提的减值损失增加所致；

10、营业外收入下降 66.67%，主要系本报告期收到的罚没及违约金减少所致；

11、营业外支出下降 91.37%，主要系本报告期对外捐赠和赔偿金减少所致；

12、所得税费用下降 58.72%，主要系本报告期利润总额减少及理财产品到期纳税调减金额增加所致。

### （五）现金流量

本报告期，公司现金及现金等价物净增加额为 17,964.30 万元，同比增长 35.92%。主要数据如下：

单位：万元、%

项目	2022 年度	2021 年度	增减变动幅度
经营活动现金流入小计	81,449.21	107,955.51	-24.55
经营活动现金流出小计	67,390.74	76,159.12	-11.51
经营活动产生的现金流量净额	14,058.47	31,796.39	-55.79
投资活动现金流入小计	204,368.68	178,688.49	14.37
投资活动现金流出小计	176,890.22	179,597.51	-1.51
投资活动产生的现金流量净额	27,478.46	-909.01	-3,122.90
筹资活动现金流入小计	903.00	630.00	43.33
筹资活动现金流出小计	28,059.55	17,237.47	62.78
筹资活动产生的现金流量净额	-27,156.55	-16,607.47	63.52
汇率变动对现金及现金等价物的影响	3,583.92	-1,063.11	-437.12
现金及现金等价物净增加额	17,964.30	13,216.80	35.92

主要项目变动分析说明：

1、本年度经营活动产生的现金流量净额为 14,058.47 万元，同比上年度下降 55.79%，

主要系本报告期游戏充值收入减少及支付员工离职补偿金增加所致；

2、本年度投资活动产生的现金流量净额为 27,478.46 万元，主要系本报告期赎回银行理财产品增加所致；

3、本年度筹资活动产生的现金流量净额为-27,156.55 万元，主要系本报告期支付股东股利增加所致。

杭州电魂网络科技股份有限公司董事会

2023 年 3 月 29 日