

杭州电魂网络科技股份有限公司

关于《梦三国 2》产品相关事项的说明公告

本公司董事会及全体董事保证本公告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。

重大风险提示：

- 公司预计《梦三国 2》入选亚运会电子竞技比赛项目短期内不会对公司经营业绩产生直接影响。
- 受国家相关政策影响，游戏行业受监管日趋严峻，行业发展面临一定的政策风险。
- 随着中国客户端游戏逐渐步入成熟期，占中国游戏市场销售收入比例呈下滑趋势，行业竞争态势日渐严峻，公司产品亦面临一定行业竞争风险。

一、关于公司《梦三国 2》产品的相关事项

杭州电魂网络科技股份有限公司（以下简称“公司”）此前向亚洲电子体育联合会递交相关产品资料。2021年9月8日，亚洲奥林匹克理事会（OCA）官网正式宣布公司电子竞技产品《梦三国 2》成为入选的8个电子竞技正式项目之一，具体内容详见亚洲奥林匹克理事会（OCA）网站（<https://ocasia.org>）上的相关信息。

《梦三国 2》2020年度营业收入为49,812.86万元，占公司2020年度营业收入比例为48.65%，是公司主要产品之一。

二、风险提示及说明

- 1、公司预计《梦三国 2》入选亚运会电子竞技比赛项目短期内不会对公司经营业绩产生直接影响。
- 2、受国家相关政策影响，游戏行业受监管日趋严峻，行业发展面临一定的政策风险。
- 3、随着中国客户端游戏逐渐步入成熟期，占中国游戏市场销售收入比例呈下滑趋势，行业竞争态势日渐严峻，公司产品亦面临一定行业竞争风险。

公司将依据该事项进展严格按照有关法律法规的规定和要求，及时履行信息披露义务。敬请广大投资者审慎投资，注意投资风险。

特此公告。

杭州电魂网络科技股份有限公司董事会

2021年9月8日