### 游报数字文化集团股份有限公司 2020 年年度报告业绩说明会会议纪要

时间: 2021年3月31日下午13:30-15:30

**现场会议地点:** 杭州市体育场路 178 号浙报传媒大厦裙楼四楼视频会议室 **参会人员:** 公司董事、高级管理人员、子公司业务负责人、投资者、行业研究员和证券媒体人士

#### 会议主要内容如下:

一、公司董事总经理张雪南介绍公司 2020 年度公司经营业绩和 2021 年度 发展要点

#### 1、2020年度公司财务数据

2020年,公司实现营业收入 353,878.23 万元,同比增长 24.52%;归属于上市公司股东的净利润 51,158.80 万元,同比增长 2.28%;扣除非经常性损益后归属于上市公司股东的净利润 57,166.74 万元,同比增长 70.55%;基本每股收益 0.40元/股,同比持平。

#### 2、2020年度公司利润分配预案

公司拟以 2020 年 12 月 31 日总股本 1,301,923,953 股扣减不参与利润分配的 回购股份 36,193,430 股,即 1,265,730,523 股为基数,向全体股东每股派现金红利 0.08 元(含税),共计派发现金红利 101,258,441.84 元(含税),占公司 2020 年度归属于上市公司股东净利润的 19.79%。利润分配预案尚需提交公司股东大会审议批准后实施。

利润分配预案根据公司经营资金需求制定,同时也充分考虑了对股东的持续回报,留存收益将用于公司主业经营和项目建设等方面,有利于公司经营稳定和可持续发展,从而进一步提高公司整体效益,提升投资者的长期回报。

上市以来,公司持续开展现金分红,与投资者共享发展成果,已累计现金分红 17.62 亿元(含 2018 年-2019 年回购公司股份金额 3.08 亿元,不含本次拟现金分红金额)。

#### 3、2020年公司主业经营情况

2020 年,公司继续聚焦互联网数字文化产业,以数字娱乐、大数据、数字体育、融媒体为重要抓手,提升核心竞争力,驱动产业数字化,培育发展新动能,积极构建互联网数字文化生态圈。

数字娱乐板块,杭州边锋网络技术有限公司(以下简称"边锋网络")坚持按照"移动化、全国化、社交化"的发展理念推进各方面工作,积极应对疫情和监管政策双重影响,深耕互联网休闲类游戏领域,同时大力探索数字娱乐产业多元发展新路径,积极开拓海外游戏新赛道。2020年,边锋网络实现营收 282,458.15万元,同比增长 20.02%,净利润 77,197.50万元,同比增长 34.78%。此外,边锋网络还进一步明确集团化管理战略方向,完成了组织架构的优化升级。

大数据板块,杭州富春云科技有限公司(以下简称"富春云公司")全力做好杭州1号数据中心工程建设收尾和客户定制交付工作,年内又与阿里巴巴、网易确定了新一批数据中心机柜租赁合作意向,目前数据中心招商已基本完毕。同时,富春云公司还成功拿下新的杭州地区能耗指标,为打造富春云杭州2号数据中心项目奠定了坚实基础,也通过收购北京金阁楼科技文化有限公司,跨出全国性布局的第一步。2020年,富春云公司实现营收20,173.95万元,利润4,686.40万元。此外,公司还继续深度参与"城市大脑"、"数字浙江"等智慧城市和数字政务建设,同时出资设立了温州城市数字科技有限公司和义乌新型智慧城市运营有限公司,大力探索"新闻+政务服务商务"的运营模式。

数字体育板块,公司在数字体育领域创新突破,通过投资罗顿发展股份有限公司(以下简称"罗顿发展"),在海南自贸港建设中获得先机。2020年11月初,公司参与罗顿发展新一届董事会改组及运营班子组建,加快整合相关产业资源,积极助力罗顿发展成为国内领先的数字体育产业平台。2020年8月1日,公司参与编制的国家电竞行业首个授权类团体标准《电竞赛事通用授权规范》正式发布,进一步强化了自身在电竞产业中的行业地位。

融媒体板块, 浙报融媒体科技(浙江)有限责任公司(以下简称"浙报融媒体科技")以科技与内容为抓手,组织推动着力开发和完善"天目云"、"天枢"等多个技术平台,打通融媒体内容生产、风控、分发和精细化运营等各个环节,并基于融媒体生态的全链路赋能,推动传统媒体、县域融媒体与新兴媒体在内容、

渠道、流量、经营、管理等方面的深度融合。2020年12月,公司高效推进分拆二级控股子公司浙报融媒体科技至科创板上市的事项,对外披露了相关预案。

文化产业服务板块,浙江美术传媒拍卖有限公司(以下简称"美术拍卖公司")加快传统拍卖业务的互联网转型,推动艺术社交电商平台"艺术融媒体"APP上线,还整合资源,推动重整艺术品业务板块所属公司股权架构,组建浙报艺术产业集团,为进一步探索"互联网+艺术"的新商业模式奠定基础。同时,公司还大力推动战旗网络公司业务转型,探索文化融合数字化业务。文化产业投资业务方面,公司围绕战略目标,投资了罗顿发展、世纪华通等 13 个项目,投资金额共计81,370.91 万元,并完成了部分投资项目的有序退出工作。

2020 年,公司克服疫情带来的重重不利影响,高效推进浙数文化产业园各项前期报批报建、招投标等工作,成为杭州市拱墅区第一批开工的重大项目,于2020年3月20日顺利开工奠基。同时,公司积极抢抓项目进度,全面推进项目高质量建设,报告期内完成了地下室土方开挖及底板浇筑,为进一步满足公司未来发展的战略需求,实现产业集聚效应奠定基础。

公司还持续探索创新体制机制,于报告期正式推出股票期权激励计划并完成 主管部门审批、期权授予和登记等工作,成为全国第三家、浙江省第一家成功推 出股权激励计划的国有文化上市公司。本次计划的实施,将有利于进一步优化公司的长效激励机制,增强公司市场竞争力和可持续发展的动力,应对激烈的市场 化竞争需求,同时也将有利于更好地落实国有文化企业分类改革的要求,为全省 文化企业改革发展探索路径,提供有益经验。

#### 4、2021年公司发展要点

进入 2021 年,尽管疫情变化和外部环境依然存在诸多不确定性,但随着全球经济越来越呈现数字化的特征,数字经济已成为"十四五"及未来更长一段时期,应对全球经济低迷风险挑战、推动我国经济高质量发展的重要引擎。2021 年 2 月 18 日,浙江省发布《浙江省数字化改革总体方案》,未来五年内,浙江将以数字化改革撬动各领域各方面改革,运用数字化技术、数字化思维、数字化认知对省域治理的体制机制、组织架构、方式流程、手段工具进行全方位系统性重塑。数字化改革是"数字浙江"建设的新阶段,是政府数字化转型的一次拓展和升级,也是浙江立足新发展阶段、贯彻新发展理念、构建新发展格局的重大战略举措。

结合行业政策风向、多渠道市场预测及公司营运过程中实践情况,公司将持续拓展提升数字服务能力,努力创新创造数字价值。

2021 年是"十四五"规划开局之年,是浙数文化上市十周年,也是公司多项战略落地的关键之年。作为浙江省数字文化领域的先行者和探路者,公司将积极应对世界百年未有之大变局和百年全球公共卫生事件带来的风险挑战,增强机遇意识和风险意识,围绕忠实践行"八八战略"、奋力打造"重要窗口"的新要求,牢牢把握浙江省全面"推进数字化改革"带来的巨大机遇,乘势而上,结合自身在数字文化产业、技术、人才等方面的成功实践和有效积累,大力推进"数字产业化、产业数字化",进一步整合资源、聚焦发展,全方位助力浙江数字化改革,并打造科技创新型融媒体产业平台和一流数字娱乐产业服务商,紧抓国家"新基建"机遇,推进大数据大数据板块提质增效,谋求新发展,并广泛整合电竞行业资源,全面拓展数字体育全产业链业务体系,做优做强浙报艺术产业集团,进一步探索"互联网+艺术"的新商业模式,切实提升投资板块资本运作能力,高标准推进浙数文化产业园工程建设,通过不断提升核心业务水平,全面激发创业创新创优活力,积极探索构建新发展格局,跑出产业发展和转型升级加速度,坚定不移向成为"浙江及国内传媒数字经济的领跑者"这一目标奋进。

#### 二、互动交流

#### 问题 1: 边锋网络后续发展策略和产品规划?

答:公司数字娱乐产业板块核心边锋网络将继续深耕互联网休闲类游戏领域,同时积极开拓海外游戏新赛道,大力探索多元发展新路径。全球化游戏出海已是大趋势,边锋网络自 2019 年开始布局游戏出海业务,凭借在互联网休闲游戏方面的研发和市场推广经验,目前海外市场的产品主要为休闲类游戏。通过近两年持续的探索和投入,海外游戏新赛道开拓已取得一定成绩,但由于海外市场布局需要持续资金投入,且竞争更为激烈,边锋网络已做好长期发展的准备,希望在海外市场深耕局部垂直细分的游戏赛道后,再逐步向其它赛道拓展,并将助力边锋网络国内游戏市场业务发展。

问题 2: 国内游戏买量成本越来越高,对边锋网络经营成本影响情况?边锋

#### 网络主要以个人付费为收入来源,未来是否有通过广告变现方式的计划?

答:国内游戏买量成本上升对游戏企业均产生了一定的影响。边锋网络目前除了常规渠道的流量投放渠道之外,也在主动寻求新的流量获取渠道。边锋网络目前收入来源以个人付费方式为主,正在尝试探索广告变现的方式。

#### 问题 3: 公司把数字化改革作为 2021 年首要工作,公司在其中扮演的角色?

答:"推进数字化改革"是浙江"十四五规划"开局之年"全面深化改革开放"的首要举措。浙江省全面推进"数字化改革"采用 152 工作体系:"1"即一体化智能化公共数据平台;"5"即党政机关整体智治综合应用、数字政府综合应用等五个综合应用,贯穿到党的领导和经济、政治、文化、社会、生态文明建设全过程各方面;"2"则为构建理论体系和制度规范体系两套体系。

公司积极参与浙江省数字化改革进程,于 2019 年派出了专业的技术团队, 并出资 8500 万元参与设立数字浙江技术运营有限公司,将其作为助力浙江数字 政府建设的市场化平台。在本次浙江省推进数字化改革的过程中,公司通过自身 在城市大脑建设、数字浙江建设、数字文化产业建设方面的经验积累和技术、人 才储备,快速切入数字化改革建设进程中。同时,公司也派出了大量的专业技术 人员,参与到部分地市政府、省级部门的工作专班中,协助政府和部门制定数字 化改革的方案、规划和技术研发、平台营运等,全面助力浙江数字化改革。

#### 问题 4: 城市大脑建设在城市规划中的应用如何? 具体商机在哪里?

答: 杭州城市大脑有限公司(以下简称"杭州城市大脑")自 2019年4月成立以来,已发展拥有一支凝聚 100多人的专业团队,主营业务逐渐成熟,经营思路更加清晰,数字治城的功能逐步显现。杭州城市大脑通过提供技术和运营服务,在 2020年已实现了盈利。在 2020年抗击疫情和复工复产的过程中,杭州城市大脑通过上线健康码数字驾驶舱、"亲清在线"平台等应用,持续助力复工复产。此外,杭州城市大脑还有一系列垂直领域的应用,例如"舒心就医"、"快速入园"、"智慧停车"等,打通了城市各类数据应用场景,让城市变得更"聪明"。2020年内,城市大脑建设积极"走出去",在温州和义乌结合当地智慧城市建设的具体要求,开发上线各类场景的应用。

在智慧城市建设已纳入浙江省数字化改革总体规划的进程中,基于大数据、 人工智能等新兴技术,推动各地城市智慧化,是数字社会建设的重要组成部分, 因此城市大脑建设在浙江省数字化改革过程中存在比较大的发展机遇和空间,也 在整个智慧城市建设和营运过程中积累和沉淀数据资产,成为城市资产的重要部 分。在这个过程中,各地政府和行业部门都会招标采购相应的技术和运营服务, 这是公司的商机所在。

#### 问题 5: 大数据交易中心目前发展情况?

答:大数据交易中心将考虑引入拥有数据源基础或者数据交易场景的企业作为股东,实现股权多元化,发挥股东对于交易中心的业务资源和技术支持。后续大数据交易中心将尝试在个人金融业务场景、智能营销场景和智慧城市场景三个应用场景中探索相关业务。

#### 问题 6: 融媒体板块目前发展情况, 盈利能力如何?

答: 2020 年是子公司浙报融媒体科技核心业务全面开展的第一年,取得了营收超 4 亿元,净利润近 0.40 亿元的业绩。浙报融媒体科技的主要业务模式为基于媒体融合的场景构建和技术产品的开发,主要产品为天目云、天枢和全媒体智能数据中台。天目云是基于内容采编开发的平台,目前已相对运营成熟,应用面也逐步拓宽到省内各县域融媒体平台及行业企业、政府等宣传平台; 天枢是基于各自媒体内容聚合、分发以及内容素材编辑的平台,后续将逐步优化功能,增加数据上线、个性化推荐等功能,以及在此基础上进一步强化天枢平台内容分发能力; 全媒体智能数据中台正在构建中,是上述两个产品的底层数据中台,该数据中台不仅服务自身客户端产品,也将服务各县级融媒体及自媒体的内容聚合和分发技术产品。

#### 问题 7: 公司分拆浙报融媒体科技上市,并投资罗顿发展,对于公司的影响?

答:公司分拆浙报融媒体科技上市,并投资罗顿发展,将有利于改变当前公司多元业务经营模式,将更加聚焦数字娱乐、大数据和艺术产业等核心主业,加快推进公司游戏业务海外布局和大数据产业的全国化拓展步伐,更好的提升公司

核心竞争力和盈利能力。

## 问题 8: 目前数字体育业务尚未有特别明确的变现模式,公司在产业链变现方面有无相应计划?

答: 电竞游戏可以聚集上亿级数量的用户,而且可维持 5-10 年以上的生命周期,是头部平台最看重的。但电竞游戏的研发和运营难度也相当大,需有足够的自有流量才有能力研发和运营电竞游戏产品,这个产业特征决定了目前无论是与游戏厂商合作打造电竞赛事体系,还是自己做第三方电竞赛事体系,最终都是为厂商服务,导致电竞赛事运营企业盈利能力一直未有突破。直到电竞列入 2022年杭州亚运会正式比赛项目,第三方电竞赛事运营企业有可能迎来发展的契机,自身的竞争优势将逐步增强,可与游戏厂商争取更多的议价空间。公司经过多年的持续探索和培育,积累了丰富的赛事组织和市场运营人才、资源和经验,可基于亚运赛事、国家赛事体系以及未来省级赛事体系,构建第三方赛事体系,也可以与未来想进入电竞赛道、具有流量基础的公司合作,形成更具商业价值的盈利模式。

#### 问题 9: 请分析下公司投资罗顿发展后的发展规划?

答:依托党报集团拥有的主流媒体品牌公信力以及良好的公共关系等多方优势,公司自上市以来,在政府、社会以及产业等各方面的资源整合能力不断提升。在数字体育产业领域,公司多年来不断探索创新和深入布局,已积累了丰富的资源和经验,本次投资罗顿发展后,公司将充分整合自身优势资源,并借助罗顿发展公司所在地海南自贸港的区位和政策优势,助力罗顿发展向数字体育领域的产业转型,以进一步拓展公司数字体育产业链,推动数字体育板块的创新发展。

# 问题 10: 目前公司属于多板块经营的模式,未来各业务板块营收和利润占比规划?

答:公司自 2017 年完成重大资产重组之后,已全面转型互联网数字文化产业集团,主业业绩贡献大部分来源于数字娱乐产业板块的边锋网络。但随着近几年布局的大数据和融媒体业务的快速发展,已逐渐改变了边锋网络一业独大的局

面。2020 年大数据板块核心富春云公司营收和净利润实现大幅上涨,浙报融媒体科技营收已超过公司合并营收的10%,并实现了盈利。随着富春云公司数据中心逐步投产,浙报融媒体科技业务规模日益扩大,公司文化大数据平台、艺术产业等业务培育的深入并发展成熟,公司营收和利润结构将更加趋于合理。

### 问题 11: 股权激励行权价格为 9.63 元/股,目前股价低于行权价,公司明年 是否可以顺利行权?

答:公司是全国第三家、浙江省第一家推出股权激励计划的国有文化上市公司,本次股权激励的成功推出是公司在全力推进市场化人才激励机制改革过程中迈出的重要一步,为浙江省乃至全国国有文化企业改革发展探索有益路径。目前公司业绩稳定,主业稳健发展,但股价受到二级市场等多种因素影响,是否行权尚需依明年实际情况而定。

## 问题 12:公司 2019 年及 2020 年投资金额均较高,公司有在哪些新领域产业进行投资,比如人工智能等?

答:公司项目投资始终围绕公司战略开展,在投资互联网休闲游戏、大数据和数字体育等主业领域的同时,公司也积极寻求对智慧政务等与公司主业相关的新兴产业和技术领域,更好地服务公司主业布局和探索新的业务发展方向。

浙报数字文化集团股份有限公司董事会 2021年4月2日